**Pseudocódigo**

Pseudocódigo Es un lenguaje artificial e informal que ayuda a los programadores a desarrollar algoritmos. El Pseudocódigo es similar al lenguaje cotidiano; es cómodo y amable con el usuario, aunque no es realmente el verdadero lenguaje de computadora. No se ejecutan en las computadoras más bien sirven para ayudar al programadora razonar un programa antes de intentar escribirlo en algún lenguaje. Un programa ejecutado en Pseudocódigo puede ser fácilmente convertido en un programa en C++, si es que está bien elaborado. Por ejemplo supongamos que la nota para aprobar un examen es de 60. El enunciado en Pseudocódigo sería:

|  |
| --- |
| **Si calificación >= 60 entonces Mostrar "Aprobado" FinSi** |

El mismo enunciado se puede escribir en C++ como:

|  |
| --- |
| **if ( calif >= 60 ) cout << "Aprobado";** |

Nótese que la operación de trasladar el Pseudocódigo a código fuente, se lo realiza con el mínimo esfuerzo, no se necesita de un mayor análisis.

Se puede refinar más aun el algoritmo:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Inicializar variables. Inicializar los aprobados (aprobados) en 0 Inicializar los reprobados (reprobados) en 0 Inicializar el número de estudiantes (estudiantes) en 0 Introducir las primeras 10 calificaciones y contar los aprobados y los reprobados. Mientras (while) el contador estuantes es menor o igual que 10 entonces** | | | | | | |
|  |  | **Introducir el siguiente resultado de examen Si el estudiante aprobó** | | | |  |
|  | **Sumar 1 a aprobados** |  |  |
| **Si no** | | | |
|  | **Sumar 1 a reprobados** |  |  |
| **FinSi Sumar 1 al contador estudiantes** | | | |
| **FinMientras Imprimir un resumen de los resultados de exámenes y decidir si se debe aumentar o no la colegiatura. Imprimir el número de aprobados Imprimir el número de reprobados Si estudiantes es más 8 entonces** | | | | | | |
|  |  |  | **Imprimir "Aumentar la colegiatura".** |  |  |  |
| **FinSi** | | | | | | |

Simplificando el problema queda escrito en Pseudocódigo de la siguiente forma:

