4.1 Turnaround Time

El tiempo de respuesta. Desde la entrada hasta la salida, por lo que incluye accesos a disco y memoria, compilación, sobrecargas y tiempos de CPU. Es la medida más simple del rendimiento.

En sistemas multiprogramados no nos vale la medida del rendimiento anterior, ya que la máquina comparte el tiempo, se produce solapamiento E/S del programa con tiempo de CPU de otros programas. Necesitamos otra medida como es el TIEMPO CPU USUARIO.

4.2 Tiempo de cada ciclo ( )

El tiempo empleado por cada ciclo. Es la constante de reloj del procesador. medida en nanosegundos.

4.3 Frecuencia de reloj (f)

Es la inversa del tiempo de ciclo. f = 1/. Medida en Megahertz.

4.4 Total de Instrucciones (Ic)

Es el número de instrucciones objeto a ejecutar en un programa.

4.5 Ciclos por instrucción (CPI)

Es el número de ciclos que requiere cada instrucción. Normalmente, CPI = CPI medio.