

# INTERNET

Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA

Centro de Gestión Tecnológica de Servicios - CGTS

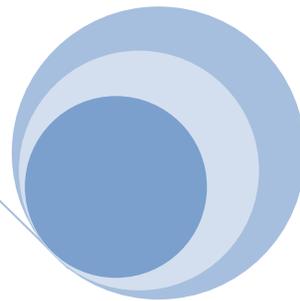
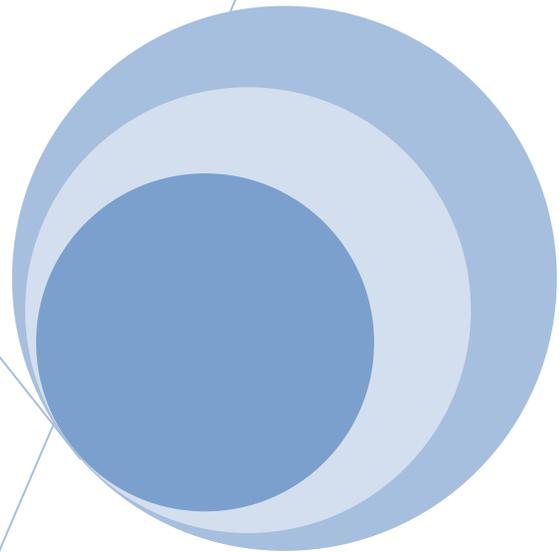
RODRIGO ARCILA

02/11/2015



INTERNET

Aplicada



## TABLA DE CONTENIDOS

	Pág.
1. INTRODUCCIÓN	1
2. REDES E INTERNET	2
3. INTERNET EXPLORER (NAVEGADOR)	12
4. SERVICIOS DE LA RED INTERNET	15
5. PROCEDIMIENTOS MÁS USUALES	17
6. DICCIONARIO DE INFORMÁTICA	32
7. DICCIONARIO DE INTERNET	44
8. DICCIONARIO DE TERMINOS EN INGLÉS	53

## 1. INTRODUCCION

Este material ha sido diseñado para dar apoyo al curso-taller de INTERNET en el módulo de Informática Básica, y tiene por objeto dar conocimientos básicos para poder acceder a la Red Internet, ya sea desde nuestras casas, lugar de trabajo o desde cualquier otro sitio; también pretende enseñar los diferentes tipos de servicios que podemos encontrar en Internet y que posteriormente puedan aplicarse en el área de desempeño de Aprendiz.

Para acceder a Internet es imprescindible tener un conocimiento mínimo de como manejar un computador; claro está, que aquellas personas que dominen hábilmente el manejo del computador y más aún el idioma inglés, podrán sacar más provecho de los servicios que ofrece la Red. Se ha incorporado al final del material un glosario de términos sobre los temas de: informática, Internet e inglés, el cual podrán servir de consulta para el entendimiento del tema en cuestión.

Este documento sobre el manejo de Internet, se ha planteado buscando los siguientes objetivos:

- Identificar qué es Internet y sus posibilidades.
- Manejar los recursos que ofrece la Red Internet.
- Aplicar los conocimientos técnicos de la Red Internet, en el área de interés del estudiante.

Se ha estructurado por temas, buscando el logro de los objetivos propuestos, es decir, desarrollando los aspectos técnicos de la Red Internet y por consiguiente las diferentes aplicaciones para el área del aprendizaje.

## 2. REDES E INTERNET



## CONCEPTO DE RED

- Es un sistema de comunicación de datos que permite el intercambio de recursos e información, entre un grupo de dispositivos geográficamente dispersos.



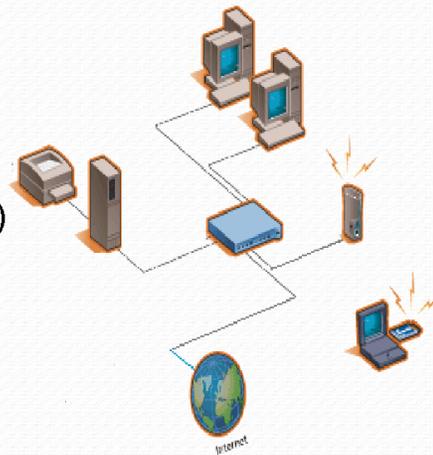
## CLASIFICACIÓN DE LAS REDES

Se clasifican teniendo como criterio la distancia geográfica de los dispositivos.

- LAN: Local Area Network (1y 10 km.)
- MAN: Metropolitan Area Network (10 y 50 km.)
- WAN: Wide Area Network (Mayor de 50 km.)

## HARDWARE DE RED

- Servidor
- PC's
- Cable RJ-45
- Tarjetas de red
- Concentradores (Hubs)
- Otros



## PROTOCOLO TCP/IP

Transmission Control Protocol / Internet Protocol

Es un conjunto de reglas y convenciones entre computadores; es decir, que hablen el mismo "idioma".



## INTERNET

- Es la red mundial de computadores que permite a los usuarios conectados a ella compartir recursos e información.



## REQUISITOS DE CONEXIÓN A LA RED

- MPC
- Modem
- Línea telefónica
- Software de comunicación (Netscape, Explorer, entre otros)
- Empresa proveedora del servicio

## SERVICIOS

- WWW (World Wide Web)
- Correo electrónico (Email)
- FTP (Files Transfer Protocol)
- IRC (Internet Relay Chat)
- Gopher
- Telnet
- Usenet
- FAQ



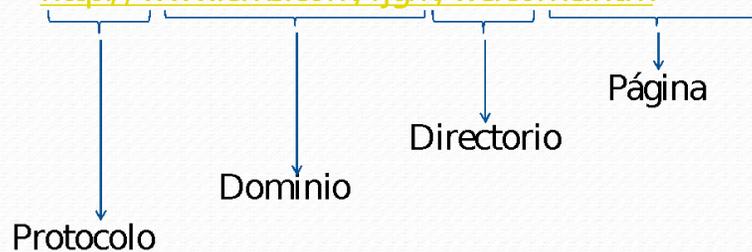
## WORLD WIDE WEB

- Permite acceder a un conjunto de paginas enlazadas por medio de vínculos de hipertexto (textos resaltados).
- Es el servicio mas utilizado en internet, ya que ofrece todo el potencial de la multimedia.



## ESTRUCTURA DE UNA DIRECCIÓN WEB

- Ejemplo:
- <http://www.cms.com/fjgm/welcome.htm>



## DOMINIOS

ABREVIATURA	INSTITUCIÓN
com	Comercial
edu	Educación
gov	Gobierno
int	Internacional
net	Redes
mil	Militar
org	organizaciones

## ABREVIATURAS DE PAÍSES

ABREVIATURA	PAÍS
co	Colombia
br	Brasil
gr	Grecia
fr	Francia
jp	Japón
au	Australia
es	España

## MOTORES DE BÚSQUEDA

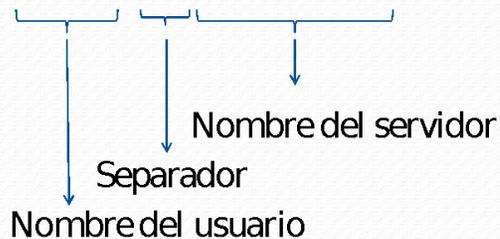
- [www.lycos.com](http://www.lycos.com)
- [www.yahoo.com](http://www.yahoo.com)
- [www.excite.com](http://www.excite.com)
- [www.infoseek.com](http://www.infoseek.com)
- [www.netguide.com](http://www.netguide.com)
- [www.altavista.com](http://www.altavista.com)
- [www.nagellan.com](http://www.nagellan.com)
- [www.metacrawler.com](http://www.metacrawler.com)
- [www.wiredsource.com](http://www.wiredsource.com)



## CORREO ELECTRÓNICO

- Es el servicio que nos permite enviar y recibir mensajes y/o archivos. La estructura de una dirección electrónica es:

[figomez@cms.com.co](mailto:figomez@cms.com.co)



## FTP (Files Transfer Protocol)

- Es el servicio que permite transferir archivos de un sitio a otro



- Es posible transferir archivos de texto, programas, imágenes, sonido, video, entre otros.

## IRC (Internet Relay Chat)

- Por medio de este servicio se puede acceder a charlas y teleconferencias en tiempo real.





## CULTURA EN LA RED

- Mayúsculas solo para destacar
- Buena ortografía
- Chequee el Email diariamente
- Borre mensajes no deseados inmediatamente
- Derechos reservados de autor
- Vaya directo al grano (mensajes, búsquedas, etc.)
- Examine frecuentemente de virus su PC
- Desconéctese al terminar su sesión con la red

### 3. INTERNET EXPLORER (NAVEGADOR)

El Internet Explorer es un programa de comunicaciones, que permite desde su computador conectarse a la Red Internet, y utilizar diferentes servicios que ofrece la red, servicios como: buscar información, hacer consulta sobre cualquier tema, enviar información por correo electrónico, transferir archivos, hacer chats de texto, video o sonido, tener acceso remoto a otros computadores e incorporarse a redes de usuarios, entre otros.

**Para entrar a Internet Explorer existen tres formas:**

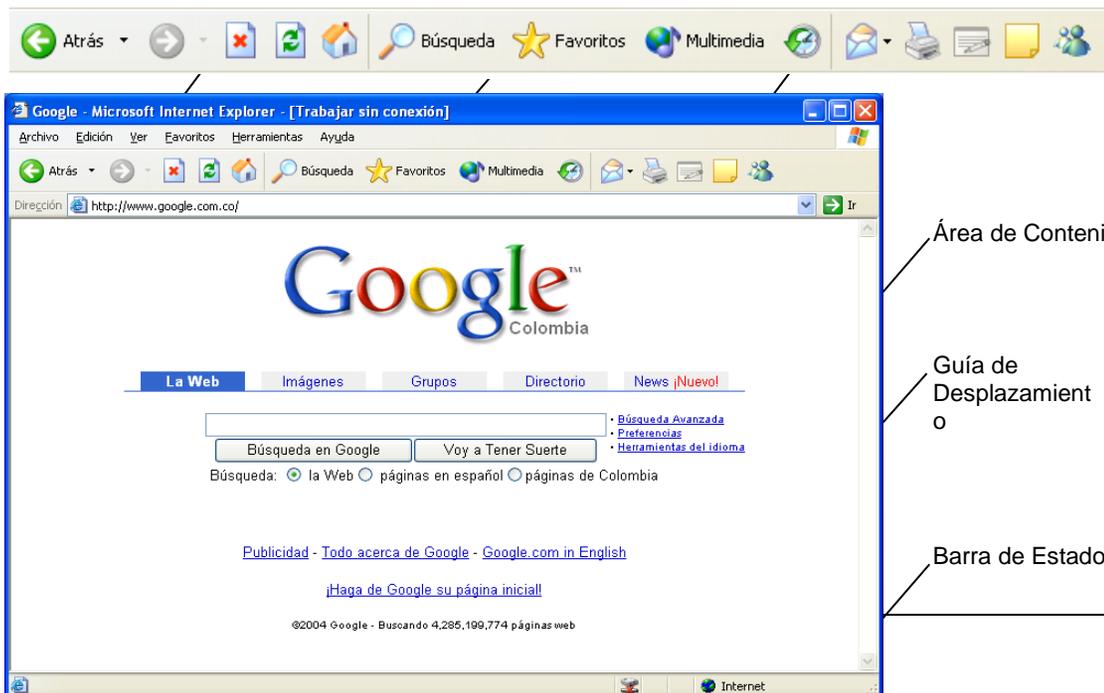
1.- En el escritorio dar doble click en el icono de Internet Explorer

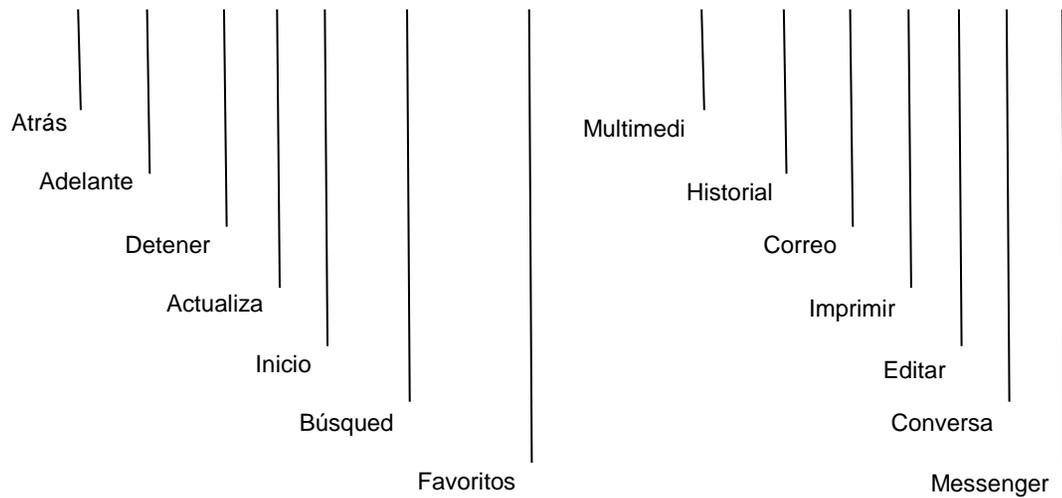
2.- De la barra de tareas, dar click en Internet Explorer



3.- Hacer click en el botón Inicio, y luego en Internet Explorer

### VENTANA DE INTERNET EXPLORER





- Atrás:** Sirve para retornar a la página anterior.
- Adelante:** Sirve para saltar a la página siguiente, para usarla primero se debe haber retrocedido páginas.
- Detener:** Detiene la lectura de la página actual.
- Actualizar:** Vuelve a leer la página actual actualizando su contenido.
- Inicio:** Lee las páginas iniciales de Internet Explorer, es decir, se configura al programa para que acceda a cierta dirección URL cada vez que se inicia el programa, esa dirección será el *Home (casa)* y utilizando éste botón ira directamente a ésta página.
- Búsqueda:** Salta a las Páginas Web de la empresa Microsoft, a un servicio que permite realizar búsquedas de información.
- Favoritos:** Salta a las Páginas Web que usted predeterminó como sus páginas preferidas, apareciendo en un listado en la parte izquierda inferior y pudiendo elegir la dirección que usted desee para así navegar.

- Multimedia:** Muestra un recuadro a la izquierda del área de contenido, que permite utilizar los diferentes sitios Multimedia (Música, Videos, Radio, etc.)
- Historial:** Le indica por fecha las páginas que usted ha visitado con anterioridad.
- Correo:** Abre una ventana nueva de Outlook Express Mail o el programa de correo electrónico que usted haya predeterminado.
- Imprimir:** Imprime la página actual
- Editar:** Permite modificar el código de la página activa, mediante Block de Notas, Microsoft Word o Microsoft FrontPage
- Conversar:** Invoca la Barra de herramientas de discusiones.
- Messenger:** Invoca el programa Messenger, el cual permite ejecutar chats de texto, video y sonido.

**Barra de Dirección:**



esta barra permite introducir directamente la dirección a la que se desea conectar, las páginas que se van visitando se van agregando a la lista de direcciones, después de un tiempo estas se eliminan de manera automática si estas páginas ya no se vuelven a visitar, para añadir alguna dirección de Internet a favoritos se debe de oprimir control+D.

#### 4. SERVICIOS DE LA RED INTERNET

Las posibilidades que ofrece Internet se denominan **servicios**. Cada servicio es una manera de sacarle provecho a la Red independiente de las demás. Una persona podría especializarse en el manejo de sólo uno de estos servicios sin necesidad de saber nada de los otros. Sin embargo, es conveniente conocer todo lo que puede ofrecer Internet, para poder trabajar con lo que más nos interese.

Hoy en día, los servicios más usados en Internet son: **Correo Electrónico, World Wide Web, FTP, Grupos de Noticias, IRC y Servicios de Telefonía.**

El **Correo Electrónico (E-Mail)** nos permite enviar cartas escritas con el computador a otras personas que tengan acceso a la Red. Las cartas quedan acumuladas en Internet hasta el momento en que se piden. Es entonces cuando son enviadas al computador del destinatario para que pueda leerlas. El correo electrónico es casi instantáneo, a diferencia del correo normal, y además muy barato.

Podemos cartearnos con cualquier persona del Mundo que disponga de conexión a Internet.

La **World Wide Web**, o **WWW** como se suele abreviar, se inventó a finales de los 80 en el CERN, el Laboratorio de Física de Partículas más importante del Mundo. Se trata de un sistema de distribución de información tipo revista. En la Red quedan almacenadas lo que se llaman Páginas Web, que no son más que páginas de texto con gráficos o fotos. Aquellos que se conecten a Internet pueden pedir acceder a dichas páginas y acto seguido éstas aparecen en la pantalla de su computador. Este sistema de visualización de la información revolucionó el desarrollo de Internet. A partir de la invención de la WWW, muchas personas empezaron a conectarse a la Red desde sus domicilios, como mero entretenimiento. Internet recibió un gran impulso, hasta el punto de que hoy en día casi siempre que se hablamos de Internet, nos referimos a la WWW.

El **FTP (File Transfer Protocol)** nos permite enviar archivos de datos por Internet. Ya no es necesario guardar la información en disquetes para usarla

en otro computador. Con este servicio, muchas empresas informáticas han podido enviar sus productos a personas de todo el mundo sin necesidad de gastar dinero en miles de disquetes ni envíos. Muchos particulares hacen uso de este servicio para por ejemplo dar a conocer sus creaciones informáticas a nivel mundial.

Los **Grupos de Noticias** son el servicio más apropiado para entablar debate sobre temas técnicos. Se basa en el servicio de Correo Electrónico. Los mensajes que enviamos a los Grupos de Noticias se hacen públicos y cualquier persona puede enviarnos una contestación. Este servicio es de gran utilidad para resolver dudas difíciles, cuya respuesta sólo la sepan unas pocas personas en el mundo.

El servicio **IRC (Internet Relay Chat)** nos permite entablar una conversación en tiempo real con una o varias personas por medio de texto. Todo lo que escribimos en el teclado aparece en las pantallas de los que participan de la charla. También permite el envío de imágenes u otro tipo de archivos mientras se dialoga.

Los **Servicios de Telefonía** son las últimas aplicaciones que han aparecido para Internet. Nos permiten establecer una conexión con voz entre dos personas conectadas a Internet desde cualquier parte del mundo sin tener que pagar el coste de una llamada internacional. Algunos de estos servicios incorporan no sólo voz, sino también imagen. A esto se le llama **Videoconferencia**.

Internet dispone de otros servicios menos usados, por haberse quedado anticuados, o bien por tener sólo aplicaciones muy técnicas. Algunos de estos son: **Archie, Gopher, X.500, WAIS y Telnet**.

El servicio **Archie** es un complemento del FTP. Sirve para buscar archivos concretos por la Red, para más tarde cogerlos por FTP.

**Gopher** es el antecesor de la WWW. Es un sistema de obtención de información que usa la técnica de la navegación, como la WWW, pero carece de los elementos multimedia, esto es imágenes y sonido principalmente, que da tanto impulso a la WWW. Este servicio aún esta disponible en Internet, sin embargo no hay mucha gente que lo use.

**X.500** y **WAIS** son servicios de búsqueda de personas y datos sobre esas personas. Este servicio se usa en Instituciones públicas como Universidades para la localización de Investigadores y para averiguar en que proyectos están trabajando.

Con **Telnet** podemos tomar el control de un computador conectado a la Red, de manera remota, o sea, a distancia. Es de gran utilidad para trabajar con grandes computadores en empresas o instituciones, en las que muchos usuarios acceden al mismo tiempo a un computador central de gran potencia.

## 5. PROCEDIMIENTOS MÁS USUALES

- **Cambiar la apariencia de la barra de herramientas**
  - Puede agregar o quitar botones de la barra de herramientas estándar, utilizar botones más pequeños como los de Microsoft Office y cambiar el orden en que se muestran en la barra de herramientas. Haga click con el botón secundario del *mouse* (ratón) en la barra de herramientas y, a continuación, elija **Personalizar**.
  - Puede mover o cambiar el tamaño de la barra de direcciones o de la barra de vínculos si las arrastra hacia arriba, hacia abajo, a la izquierda o a la derecha. Incluso puede colocarlas en la barra de menús.
  - Puede ocultar la barra de direcciones o la barra de vínculos si hace click con el botón secundario del *mouse* (ratón) en la barra de herramientas y desactiva la marca de verificación correspondiente a cada elemento que desee ocultar.
  - Puede agregar elementos a la barra de vínculos si arrastra el icono desde la barra de direcciones o arrastra un vínculo de una página Web.
  - Puede reorganizar los elementos de la barra de vínculos si los arrastra hasta una nueva ubicación de la barra.



- **Abrir páginas en el navegador**

**Aprender a explorar el Web de forma más rápida y sencilla**

En cuanto aprenda unos pocos conceptos acerca de la exploración del Web, como el uso de los botones de la barra de herramientas de Internet Explorer, verá lo sencilla y rápida que resulta dicha exploración.

Para empezar, haga click en cualquier vínculo de la página principal (la que aparece al iniciar Internet Explorer). Para ver si un elemento de una página es un vínculo, mueva el puntero del *mouse* (ratón) sobre el elemento. Si el puntero adopta la forma de una mano , el elemento es un vínculo. El vínculo puede ser una imagen, una imagen 3D o texto con color (normalmente subrayado).

**Para abrir una página Web**

Para ir a una página Web, escriba la dirección de Internet (por ejemplo, [www.minagricultura.gov.co](http://www.minagricultura.gov.co)) en la barra de direcciones y, a continuación, haga click en el botón **Ir a** o pulse la tecla **Enter**.

**Para establecer vínculos a páginas Web visitadas recientemente**

- Para regresar a la última página visitada, haga click en el botón **Atrás**.
- Para ver una página vista antes de hacer click en el botón **Atrás**, haga click en el botón **Adelante**.
- Para ver una lista de las últimas páginas que ha visitado, haga click en la pequeña flecha abajo que hay junto a los botones **Atrás** o **Adelante**.

**Para establecer un vínculo a una página Web determinada**

- Para regresar a la página que aparece cada vez que se inicia Internet Explorer, haga click en el botón **Inicio**.
- Para seleccionar una página Web de la lista de favoritos, haga click en el botón **Favoritos**.

- Para seleccionar una página Web en la lista de las páginas que ha visitado recientemente, haga click en el botón **Historial**. La lista Historial también muestra los archivos y carpetas que ha visto anteriormente en el equipo.

### Para abrir una ventana nueva

Haga click en el menú **Archivo**, luego en la opción **Nuevo**, a continuación en **Ventana** (o Ctrl+U).

- **Guardar Imagen**
  - Haga click derecho sobre la imagen que desea guardar.
  - Seleccione **Guardar imagen como...**
  - Seleccione el sitio donde desea guardar su imagen, y haga click en el botón **Guardar**.
- **Copiar y Pegar texto**
  - Seleccione la información que desee copiar y, en el menú **Edición**, haga click en **Copiar**.
  - Pásese al programa donde va a colocar el texto, y en el menú **Edición**, haga click en **Pegar**.
- **Copiar y Pegar imágenes**
  - Haga click derecho sobre la imagen que desea copiar, y seleccione la opción **Copiar**.
  - Pásese al programa donde va a colocar la imagen, y en el menú **Edición**, haga click en **Pegar**.
- **Guardar la página WEB completa**
  - En el menú **Archivo**, seleccione la opción **Guardar como...**
  - Seleccione el sitio donde desea guardar su página.
  - Seleccione en **Tipo**, **Página Web, Completa (\*.htm; \*.html)**.
  - Luego haga click en el botón **Guardar**.



- **Imprimir la página WEB**

- En el menú **Archivo**, haga click en **Imprimir**.
- Establezca las opciones de impresión que desee.

- **Historial**

**Para encontrar una página vista en los últimos días**

- En la barra de herramientas, haga click en el botón **Historial**.
- Aparecerá la barra Historial, que contiene vínculos a las páginas y sitios Web visitados en los días y semanas anteriores.
- Seleccione el vínculo que desee.

- **Favoritos**

**Para agregar una página a su lista de páginas favoritas**

- Vaya a la página que desee agregar a su lista Favoritos.
- En el menú **Favoritos**, haga click en **Agregar a Favoritos**.
- Escriba un nuevo nombre para la página si lo desea.

**Nota:** Para abrir una de sus páginas favoritas, haga click en el menú **Favoritos** o en el botón **Favoritos**, a continuación, elija la página que desee abrir.

- **Búsquedas en Internet**

Puede buscar todo tipo de información en Internet: páginas Web, direcciones de correo electrónico, compañías, mapas, etc. Basta con que elija la categoría de información que desea buscar y se le pedirá que especifique el tipo de información necesaria dentro de esa categoría.

- En la barra de herramientas, haga click en el botón **Búsqueda**.
- Haga click en un tipo de búsqueda.
- Escriba la información que está buscando y haga click en **Buscar**.
- La cantidad y el tipo de campos mostrados dependen de la categoría que esté buscando.

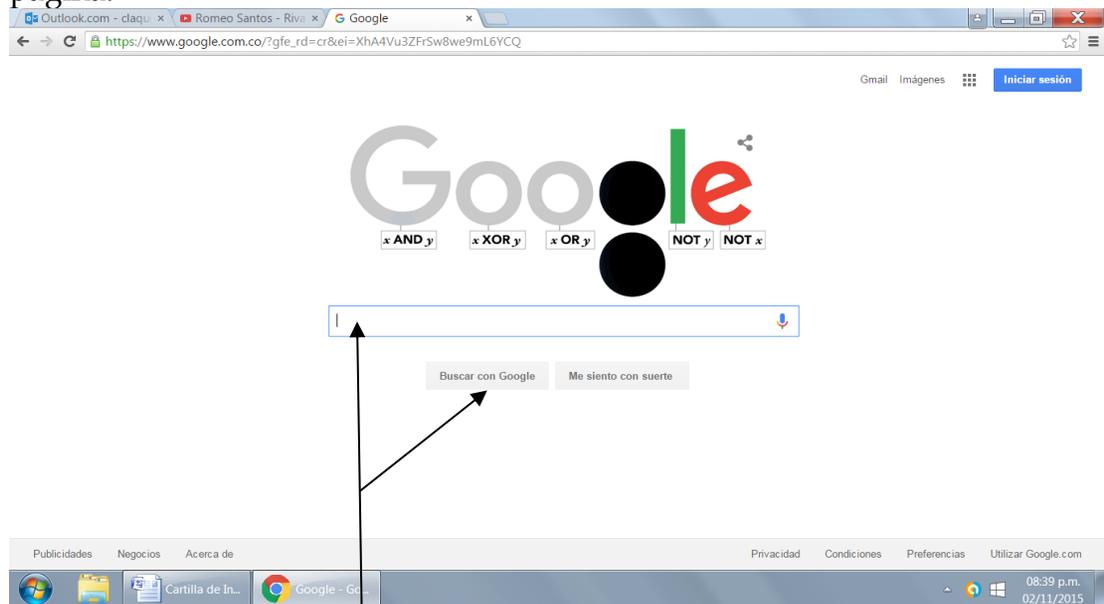
**Nota:** Cuanta más información escriba en los campos, más corta y precisa será la lista de resultados que obtendrá.

- **Utilizar los motores de búsqueda**

Escriba en la barra de dirección, la dirección del motor de búsqueda, por ejemplo:

www.google.com	www.excite.com	www.magellan.com
www.lalupa.com	www.infoseek.com	www.metacrawler.com
www.lycos.com	www.netguide.com	www.wiredsource.com
www.yahoo.com	www.altavista.com	

Para el ejemplo escribimos [www.google.com.co](http://www.google.com.co), aparece la siguiente página:



En la casilla de texto, escriba el tema que desea buscar, y luego haga click en el botón **Buscar con Google**.

En la parte inferior aparecerán los resultados de la búsqueda, debe hacer click en el vínculo más adecuado.

**Nota:** Para hacer búsquedas de temas mas específicos, debemos utilizar las comillas (") y el ampersand (&), por ejemplo si deseamos buscar las páginas Web que contengan el tema de la **agricultura orgánica** pero condicionarlo al país de **Colombia**, y a su vez **medio ambiente**, entonces lo escribiríamos de la siguiente manera; "agricultura orgánica"&"Colombia"&"medio ambiente" Solo arrojará como resultado, aquellas páginas que contengan los tres temas.

- **E-mail o Correo Electrónico (Hotmail gratuito)**

Los procedimientos siguientes están basados en una página Web que permite tener correo electrónico gratuito [www.hotmail.com](http://www.hotmail.com), es de anotar, que todos los correos electrónicos básicamente funcionan de la misma forma.

**Crear un correo electrónico gratuito:**

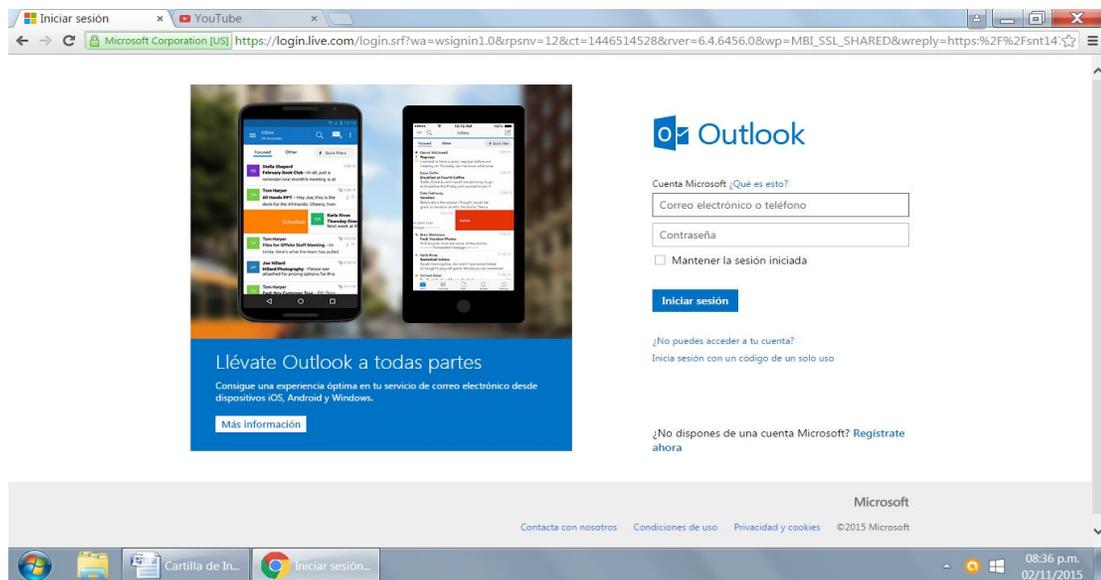
- Escriba en la barra de dirección: **www.hotmail.com** y pulse la tecla enter.
- Haga click en el vínculo donde pregunta ¿No tiene una cuenta de .NET Passport? **Obtenga una ahora.**
- Rellene el formulario con todos los datos personales, tenga en cuenta lo siguiente, en la casilla **Dirección de correo electrónico** debe escribir un nombre abreviado de su nombre y apellidos, por ejemplo **pabper** (iniciales de **Pablo Pérez**), y en la casilla **Contraseña** escriba un conjunto de letras y/o números que fácilmente pueda recordar, por ejemplo **14021970** (fecha de nacimiento de Pablo Pérez, 14 de febrero de 1970).

**Nota:** En ningún momento debe olvidar tanto el nombre de la dirección de correo electrónico, ni su contraseña, pues ambos son imprescindibles para el acceso al buzón.

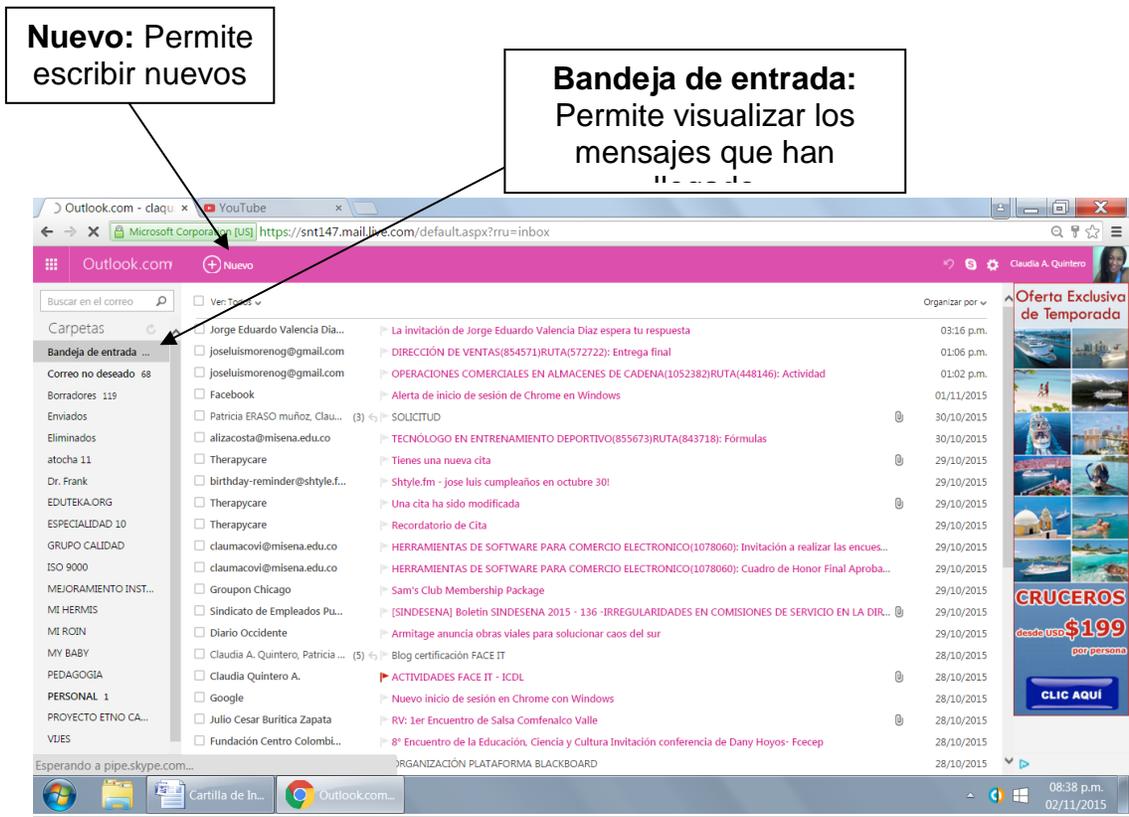
- Por último haga click en el botón **Aceptar**.

## Utilizar la cuenta de correo (enviar y recibir mensajes)

- Escriba en la barra de dirección: **www.hotmail.com** y aplique la tecla **Enter**.
- En la casilla **Dirección de correo electrónico**, escriba su nombre de usuario.
- En la casilla **Contraseña** escriba su contraseña (recuerde que es secreta)
- Luego haga click en el botón **Iniciar Sesión**.



- Aparece la siguiente página Web,



**Para leer el correo:**

- \* Haga click en los vínculos **Correo no leído de mis contactos** o **Correo no leído en Correo electrónico no deseado**, a continuación deberá seleccionar el mensaje que va a leer.

**Para enviar correo:**

- \* Haga click en el vínculo **Nuevo**, luego en la opción **Mensaje de correo**
- \* En las casillas,

**Para:** → escriba en esta casilla, la dirección o las direcciones a las cuales llegara su mensaje (si son varias direcciones, deben estar separadas por punto y coma).

**Asunto:** → escriba en esta casilla el asunto de que trata el mensaje que va a enviar.

**Área del mensaje:** → escriba en esta área el mensaje que desea enviar.

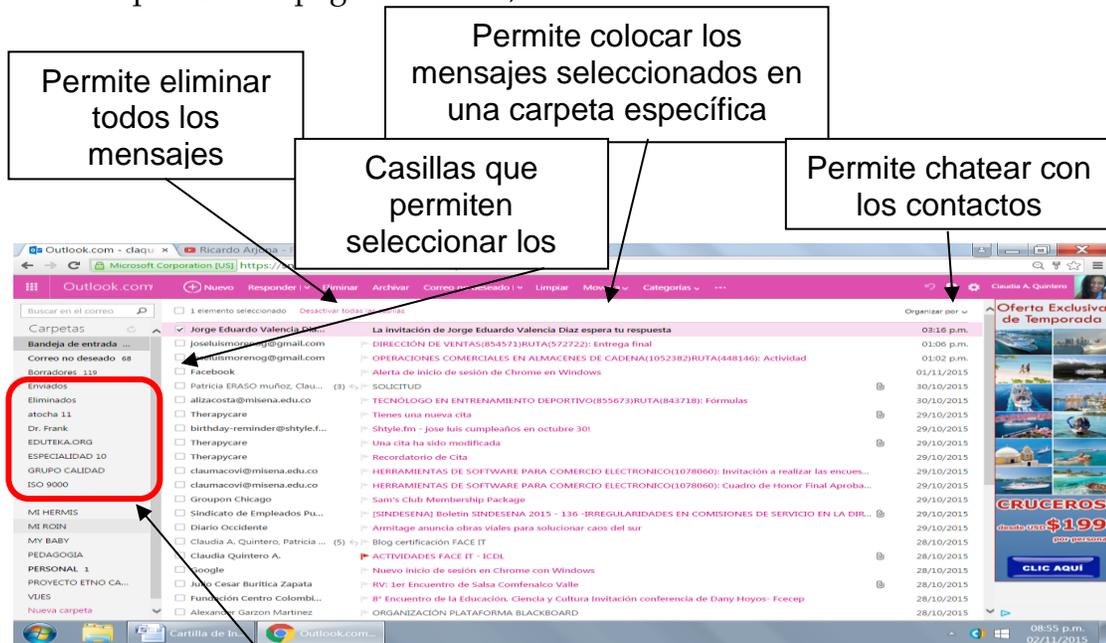
**Nota:** para adjuntar un archivo al mensaje:

- Haga click en el vínculo **Adjuntar**.
- Haga click en el botón **Examinar**.
- Localice el archivo y haga click en el botón **Abrir**.
- Haga click en el botón **Aceptar**.

\* Luego haga click en el botón **Enviar**.

## Eliminar mensajes:

- \* Haga click en la pestaña **Correo**, para que muestre todos los mensajes del buzón.
- \* Aparece una página Web así,



- \* Si desea borrar todos los mensajes, haga click en el vínculo **Eliminar**.
- \* Si desea borrar algunos mensajes, haga click en las casillas de verificación de los mensajes que desea borrar, luego seleccione el vínculo **Colocar en carpeta** y haga click en la opción **Papelera**.

- **Comprimir y descomprimir archivos (.ZIP)**

### Archivos Comprimidos

La gran cantidad de datos que se necesitan almacenar hoy en día en los discos duros de nuestros PC's, nos obliga a veces a recurrir a usar técnicas de compresión de datos. Mediante estas técnicas, podemos reducir en

gran medida el tamaño de un archivo. El resultado de la compresión es otro archivo con extensión .zip, .arj, .Z, .gz, .tar, .rar, etc.

En Internet, lo normal es que los archivos comprimidos usen la extensión .zip. De modo que para manejar archivos comprimidos en Internet, lo único que necesitaremos es un programa que comprenda el formato asociado a la extensión .zip. Este programa, lo podemos encontrar en versión demo en Internet y se llama WinZip. Usándolo, podremos comprimir nuestros propios archivos, o descomprimir los archivos que traigamos de la Red.

Otra de las ventajas de los compresores de archivos, es que permiten comprimir una carpeta entera o un conjunto concreto de archivos en uno sólo, de manera que luego es más sencillo manejarlos, a la hora de enviarlos por correo, o copiarlos a un disquete, o hacer una copia de seguridad.

### Desempaquetar archivos

- \* Abra el programa Winzip con **Inicio/WinZip**, luego haga click en el botón **I Agree**
- \* Si aparece otro cuadro de diálogo, entonces haga click en WinZip Classic.
- \* Haga click en el botón Open (Abrir) 
- \* Busque el archivo que desea desempaquetar. (Unidad, Carpeta y Archivo .ZIP)
- \* Haga click en el botón Extract (Extraer)
- \* En la casilla de texto Extract To: escriba Unidad y la Carpeta donde desea extraer los archivos. (Por ejemplo: C:\COPIA , si la carpeta no existe, se creará automáticamente)

- \* Haga click en el botón Extract, para terminar el proceso de extracción de archivos.
- \* Por último cierre el programa.

### **Empaquetar archivos**

- \* Abra el programa Winzip con Inicio/WinZip, luego haga click en el botón I Agree
- \* Si aparece otro cuadro de diálogo, entonces haga click en WinZip Classic.
- \* Haga click en el botón New (Nuevo) 
- \* Escriba en la casilla de texto Nombre de Archivo: el nombre del paquete (ej: COPIA.ZIP) y haga click en el botón OK.
- \* En la lista desplegable Add From: seleccione la Unidad y la Carpeta donde se encuentran los archivos a empaquetar, luego de la lista seleccione los archivos que desea adicionar al paquete y haga click en el botón Add.
- \* Si desea agregar más archivos al paquete, simplemente haga click en el botón Add (Adicionar) 
- \* Repita el procedimiento de Add From.
- \* Por último cierre el programa.

- **Bajar archivos de la red - FTP (imágenes, sonidos, fotos, programas):**

### **Tipos de programas**

En Internet podemos encontrar muy buenos programas gratuitos que podemos traer a nuestro computador para posteriormente usarlos. Hay varios tipos de programas en Internet, según sus leyes de distribución:

**Freeware:** Programas gratuitos, que puedes copiar, instalar y ejecutar cuantas veces desees e incluso puedes distribuirlo libremente a otras personas.

**Shareware:** Programas distribuidos por Internet, con el fin de darlos a conocer a muchos usuarios. Estos programas suelen ser versiones limitadas, o sea, que no son tan completas como las versiones comerciales. Su limitación puede consistir en que algunas partes del programa no funcionen, o en que al cabo de 15 ó 30 días caduque y no se pueda usar más, porque el propio programa te lo impide. Siempre se ofrece la posibilidad de registrarse, o sea, conseguir una licencia a cambio de pagar una determinada cantidad de dinero al autor.

**Demo:** Son versiones de demostración. Esto significa que son programas completamente funcionales, como los freeware, aunque la idea no es que el usuario saque partido a la versión de demostración, sino que compre la versión completa. Se pueden encontrar gran cantidad de demos de juegos o de importantes programas comerciales. La principal diferencia entre una demo y un programa shareware es que la primera la hace una importante empresa de software, mientras que la segunda la hace un particular aficionado a la programación, lo que no significa que sea de mala calidad.

Lo primero de todo es saber de alguna dirección Web donde poder coger estos programas o tomar otro tipo de información.

**Bajar Archivos desde la WEB:**

- \* Entrar a Internet Explorer
- \* En la barra de dirección, escriba una de estas direcciones:  
tu cows.arrakis.es  
www.windows95.com  
www.download.com  
www.nonags.com  
www.microsoft.com/clipgallerylive/default.asp  
www.shareware.com/download/free
- \* Seleccione la información que desee bajar (download).
- \* Guarde la información en su disco duro.

## 6. DICCIONARIO DE INFORMÁTICA

**32 bits (Programas)** Tecnología incorporada a partir de los procesadores 386 en adelante, que permite acceder más rápidamente a los datos. La anterior tecnología era la de 16 bits. El que se use o no esta tecnología depende del programa concreto que estemos usando. Todos los modernos programas de Windows 95 la usan. Los programas de Windows 3.x no aprovechan esta característica.

**A:** Designa la Unidad de Disquete.

**Alias** Apodo o nombre corto, que indica un elemento de Internet: puede ser un computador, un disco duro, o un usuario.

**Altavoz** Dispositivo que se conecta al computador y que emite sonidos. Sirve para reproducir archivos que contiene música o para oír archivos de vídeo

**Aplicación** Véase Programa

**Archivo** Véase Fichero

**Arrastrar y Soltar** Técnica que nos permite mover de forma intuitiva y sencilla archivos de una posición a otra del disco duro o incluso podemos llevarlos sobre un programa para indicar que dicho programa trabaje con dicho archivo.

**ASCII** American Standard Code for Information Interchange. Estándar Americano para Intercambio de Información. La tabla básica de caracteres ASCII esta compuesta por 128 caracteres incluyendo símbolos y caracteres de control. Existe una versión extendida de 256

**Barra de**

<b>Herramientas</b>	Lista de botones asociados a tareas concretas a elegir durante la ejecución de un programa. Estas opciones suelen aparecer en una barra horizontal en la parte superior de la ventana del programa, debajo de la Barra de Menú. Cada botón suele tener dibujado un icono indicativo de su funcionalidad.
<b>Barra de Tareas</b>	Franja horizontal en la parte inferior de la pantalla que aparece cuando trabajamos en Windows 95. Sirve para ver que programas están funcionando, y para poder controlarlos: maximizar, minimizar, cerrar, etc.
<b>Byte</b>	Unidad elemental de memoria. Apenas se usa
<b>C:</b>	Unidad principal de Disco Duro. Todas las unidades de almacenamiento se denominan mediante una letra. Los disquetes se suelen llamar A:, o en algún caso también se usa B:, y los discos duros se nombran a partir de la letra C:.
<b>Carpeta</b>	Contenedor de archivos. Los archivos del disco duro se organizan mediante el uso de las carpetas. Dentro de una carpeta puede haber otras carpetas.
<b>CD-ROM (Compact Disk - Read Only Memory)</b>	Unidad de almacenamiento de gran capacidad, casi tanta como un Disco Duro. Sólo se puede leer; no se puede grabar información, salvo con métodos muy especiales. Se usa frecuentemente en el Mundo de la Multimedia. Su velocidad se mide en múltiplos de la velocidad de los primeros CD-ROM's. Así pues, un CD-ROM 16x, resulta 16 veces más rápido que los CD-ROM's primitivos.
<b>Ciberespacio</b>	El mundo de los computadores y la sociedad en torno a éste. Normalmente se refiere a todo lo relacionado con Internet.

<b>Configurar</b>	Definir opciones y parámetros para el correcto funcionamiento de un programa o para ajustar a nuestras necesidades el modo de operar del computador
<b>Controladores</b>	Archivos que contienen la información que necesita un computador para manejar adecuadamente un periférico, o sea, para saber como transmitir información entre el periférico y el propio computador.
<b>CPU (Central Processing Unit)</b>	Es el computador en sí, sin teclado, sin pantalla, sin disco duro, etc. Es la parte más importante del computador. Contiene un disco duro, una disquetera, un lector de CD-ROM y el procesador.
<b>Ctrl + Alt + Supr</b>	Combinación de teclas que permiten cerrar imperativamente un programa que haya quedado colgado durante su ejecución. También sirve para reiniciar a la fuerza el computador. Hay que mantener pulsadas las teclas Ctrl y Alt y mientras se pulsa una sola vez la tecla Supr
<b>Cuadro de Diálogo</b>	Ventana de Windows que formula una pregunta al usuario. Permite varias opciones como respuesta.
<b>Cursor</b>	Barra parpadeante que aparece en pantalla cuando el computador está preparado para que se le introduzca un texto con el teclado
<b>Directorio</b>	Véase Carpeta
<b>Disco Duro</b>	Dispositivo interno que almacena mucha información y no se borra al apagar el computador. Todos los archivos, datos y programas del computador están en el Disco Duro

<b>Disquete</b>	Unidad portable de almacenamiento de información con menos capacidad que un Disco Duro. En un disquete podemos grabar todo tipo de archivos, y posteriormente usar (leer o grabar) este mismo disquete en otro computador
<b>Disquetera</b>	Unidad lectora de disquetes
<b>Documentos</b>	Archivos de texto con formato. Son tratados mediante Procesadores de Textos, como pueden ser el MsWord o el WorPerfect.
<b>Drag &amp; Drop</b>	Véase Arrastrar y Soltar
<b>Drivers</b>	Véase Controladores.
<b>Editar</b>	Modificar un archivo.
<b>Editor de Textos</b>	Programa que permite crear y modificar archivos de texto
<b>EDO (Memoria RAM)</b>	Tipo de Memoria RAM optimizada para el uso con computadores Pentium. Es más rápida que la memoria normal y, hoy en día, más barata.
<b>Encriptación</b>	Base de la seguridad en la Red. La encriptación codifica los paquetes de información que fluyen por la Red, con el fin de evitar que accedan a dicha información terceras personas.
<b>Esc</b>	Tecla situada en la parte superior izquierda del teclado, que nos permite de forma rápida abandonar la tarea que estemos realizando en ese instante. Es equivalente a pulsar el botón Cancel
<b>Explorador de</b>	

<b>Windows</b>	Programa muy útil de Windows 95 que nos permite administrar los archivos que residen en nuestro disco duro o en otras unidades de almacenamiento.
<b>Fichero</b>	Información agrupada con un sólo nombre. Por ejemplo, un documento de texto, un sonido, un vídeo, o un programa
<b>Archivo de Texto</b>	Un archivo que contiene únicamente letras, una detrás de otra, formando frases. Los archivos de texto, suelen tener una extensión .txt. Esto indica que sólo contienen letras, pero no formato, o sea, no se puede definir ni el tipo de letra, ni el color, ni el tamaño, ni el subrayado. Esa posibilidad sólo la encontramos en los Archivos de Documentos, que contienen texto con formato, e incluso imágenes.
<b>GigaByte (Gb)</b>	Mil Mbs. Ningún archivo ocupa tanto. Esta unidad se usa para medir tamaños de Disco Duros. Un disco Duro moderno suele tener alrededor de 1 Gb.
<b>HD (Hard Disk)</b>	Véase Disco Duro
<b>Hipertexto</b>	Documento que contiene texto, imágenes y enlaces a otros hipertextos. También puede contener otros tipos de elemento multimedia, como pueden ser video, sonido, etc.
<b>Icono</b>	Pequeño dibujo que representa a un programa o a un archivo. Al hacer doble click sobre un Icono, se ejecuta la acción asociada: si es un programa, se ejecuta el programa, y si es un archivo de datos de un Procesador de Textos, por ejemplo, se abrirá el archivo para ser editado.
<b>Impresora</b>	Dispositivo que se conecta al computador y puede sacar en papel un texto, o una imagen o dibujo. Las hay en color y en blanco y negro.

<b>JPEG</b>	Join Photograph Expert Group. Unión de Grupo de Expertos Fotográfico. Formato gráfico con compresión, con pérdidas que consigue elevadas relaciones de compresión.
<b>KiloBit</b>	Mil bits.
<b>KiloByte (Kb)</b>	Mil bytes. Cualquier archivo suele ocupar varios Kbs.
<b>Kbps Kb/s:</b>	Kilobits por segundo. Velocidad de transferencia de información.
<b>Linux</b>	Sistema Operativo UNIX para PC. Es gratuito. Se puede conseguir por Internet. Es bastante complicado de poner en marcha, aunque ofrece un rendimiento espectacular. Otra definición: Versión Shareware del conocido sistema operativo Unix. Es un sistema multitarea multiusuario de 32 bits para PC.
<b>Macintosh</b>	Computador orientado al uso doméstico. Está en competencia con los PC's. Se suele utilizar sobretodo para tareas de diseño gráfico.
<b>MacOs</b>	Sistema Operativo de los Macintosh
<b>Maximizar</b>	Hacer una ventana lo más grande posible, de modo que ocupe toda la pantalla.
<b>MegaByte (Mb)</b>	Mil Kbs. Los grandes programas o archivos ocupan varios megas(Mb).
<b>Mb/s</b>	Velocidad de transferencia de datos medida en unidades de Megabits por segundo.
<b>Memoria RAM (Random Access</b>	

<b>Memory)</b>	Cantidad de información que puede guardar un computador antes de ser procesada. Esta información se pierde al apagar el computador. Por eso, cada vez que arrancamos el computador, éste ha de cargar en memoria los programas (o Sistema Operativo) que vayamos a usar. La Memoria RAM se mide en Mb. Hoy en día los computadores nuevos vienen con al menos 8 Mb de RAM. Esta es la mínima cantidad de memoria necesaria para ejecutar Windows 95. Lo ideal son 16, o mejor, 32 Mb.
<b>Menú</b>	Lista de opciones a elegir durante la ejecución de un programa. Estas opciones suelen aparecer en una barra horizontal en la parte superior de la ventana del programa. Al seleccionar una de las opciones, pueden aparecer más sub-opciones.
<b>Menú Desplegable</b>	Es un tipo de Menú que no aparece hasta que se pulsa el botón derecho del ratón, o bien se coloca el ratón sobre una opción de otro menú que obliga a desplegar un nuevo menú.
<b>Mhz (Mega - Hertzios)</b>	Unidad de medida de la velocidad de un procesador. Un Pentium a 200 Mhz ejecuta los programas el doble de rápido que un Pentium a 100 Mhz. Hoy en día todos los computadores que se comercializan disponen de un Pentium entre 120 y 200 Mhz.
<b>Micrófono</b>	Dispositivo que se conecta al computador y que captura nuestra voz o cualquier otro sonido. Sirve para crear nuestros propios archivos de sonido.
<b>Microsoft</b>	Empresa americana que produce programas de computador. Es posiblemente la empresa más poderosa del mundo. La dirige el famoso Bill Gates

<b>MIME</b>	Multipurpose Internet Mail Extensions. Extensiones Multipropósito de Correo Internet. Extensiones del protocolo de correo de Internet que permiten incluir información adicional al simple texto.
<b>Minimizar</b>	Hacer desaparecer una ventana de la pantalla, sin cerrar el programa. En Windows 95, cuando minimizas una aplicación, queda un icono que la representa en la Barra de Tareas.
<b>MMX (Pentium)</b>	Variedad del procesador Pentium que incorpora capacidad para manejar eficientemente elementos multimedia, como son gráficos, video y sonido. La ejecución de juegos o programas educativos multimedia, o incluso la navegación en Internet se ven mejorados al disponer de este procesador. A partir de 1998 gran cantidad de programas sabrán hacer uso de estas optimizaciones.
<b>Módem</b>	Dispositivo que se conecta al computador y a la línea telefónica. Permite que se realice la conexión a Internet desde casa o desde la empresa
<b>Monitor</b>	Pantalla del computador.
<b>MPEG</b>	Motion Pictures Expert Group. Grupo de Expertos en Imagen en Movimiento. Formato gráfico de almacenamiento de video. Utiliza como el JPEG compresión con pérdidas alcanzando ratios muy altos.
<b>MsDos (Microsoft - Disk Operating System)</b>	El Sistema Operativo más usado hasta 1995 para los PC's. En 1995 se empezó a usar Windows 95. MsDos no es un Sistema Operativo gráfico (o sea, con iconos, dibujos y ratón), sino basado en texto

<b>MsWord</b>	Es el Procesador de Textos más extendido. Lo ha desarrollado la empresa Microsoft junto con una serie de programas de Ofimática y se comercializa todo el lote con el nombre MsOffice.
<b>Multimedia</b>	Unión de la imagen, el sonido, el video y el CD-ROM en un computador. La mayor parte de los programas educativos, hoy en día, hacen uso de estos elementos. Por tanto, se dice que son programas Multimedia
<b>Número de Colores</b>	Hoy en día, todos los computadores trabajan con al menos 256 colores. Otros usan un número intermedio de colores, 65.000 y los mejores usan 16 millones, obteniendo una calidad fotográfica real. Para navegar por Internet, es recomendable usar 65.000, aunque con 256 es suficiente.
<b>OEM</b>	Original Equipment Manufactured. Manufactura de Equipo Original. Empresa que compra un producto a un fabricante y lo integra en un producto propio. Todos los fabricantes por ejemplo, que incluyen un Pentium en su equipo actúan como OEM.
<b>Ofimática</b>	Sector de la Informática dedicado a dar soporte a la Oficina. Los Procesadores de Textos, Hojas de Cálculo, Bases de Datos y Maquetadores entran en este conjunto.
<b>Computador</b>	Conjunto formado por un monitor, un teclado, un ratón y una CPU. Permite manejar todo tipo de información.
<b>OS/2</b>	Otro Sistema Operativo menos conocido que Windows, aunque un poco más potente. OS/2: Operating System 2. Sistema operativo de 32 bits multitarea creado por IBM. Creado para PC con entorno gráfico de usuario. La versión actual es la 4 la cual soporta ordenes habladas y dictado.

<b>Papelera</b>	Elemento de Windows 95 que nos sirve para eliminar archivos y para recuperarlos en caso de eliminarlos por error.
<b>PC (Personal Computer)</b>	Computador orientado al uso doméstico. Está en competencia con los Macintosh. Es el tipo de computador más vendido en los últimos años.
<b>Pentium</b>	Última generación del procesador central de un computador PC. Es más potente (casi el doble) que un 486 (el modelo anterior).
<b>Pro (Pentium)</b>	Variedad del procesador Pentium especializado en ejecutar programas de 32 bits, como son Windows 95, Windows NT, OS/2 y UNIX.
<b>Procesador</b>	Componente electrónico que se encarga de efectuar todas las operaciones básicas del computador. Es el componente más importante del computador, y puede llegar a costar la mitad o más del precio del computador completo. Su potencia se mide por el modelo (8086, 286, 386, 486 y Pentium) y por la velocidad en Mhz.
<b>Procesador de Textos</b>	Programa que permite la creación y modificación de documentos. Es una herramienta Ofimática.
<b>Programa</b>	Archivo ejecutable. Por ejemplo, un procesador de textos, un navegador de Internet, o un juego de computador
<b>Puerto</b>	Conector en la parte trasera de la caja del computador. Sirve para enchufar periféricos externos. Hay de dos tipos, serie y paralelos.

<b>Puerto Serie</b>	El puerto serie puede ser de 9 o de 25 pines (un pin es un alambre o extremo del conector). Sirve para por ejemplo un ratón o un módem externo
<b>Puerto Paralelo</b>	El puerto paralelo tiene 23 pines, y sirve para enchufar impresoras, scanners, etc.
<b>Ratón</b>	Dispositivo conectado al computador que sirve para señalar objetos en la pantalla
<b>Reboot ("Rebotar")</b>	Véase Reiniciar
<b>Red de Área Amplia (RAA ó WAN)</b>	Red de computadores de gran alcance. Generalmente une computadores entre ciudades o países. Por ejemplo, la Red de Computadores de un Banco
<b>Red de Área Local (RAL ó LAN)</b>	Red de computadores del tamaño de una habitación o como mucho, de un edificio. Por ejemplo, una oficina o una sala de computadores de un colegio
<b>Reiniciar</b>	Rearrancar el computador. La forma más segura es apagando físicamente el computador con el botón On/Off, y al cabo de unos 5 segundos se vuelve a encender con el mismo botón.
<b>Reset ("Resetear")</b>	Véase Reiniciar
<b>Resolución</b>	Definición de la pantalla del computador. Indica el número de puntos (pixels) de luz que forman la imagen en la pantalla. La resolución mínima con la que se trabaja hoy en día es de 640x480. Esto significa que hay 640 puntos en horizontal y 480 en vertical. Una resolución intermedia es 800x600 y una gran resolución es 1024x768, que sólo es recomendable usar con grandes monitores.

<b>Scanner</b>	Dispositivo que se conecta al computador y permite capturar imágenes o textos a partir de fotografías o documentos impresos.
<b>Sistema Operativo</b>	El programa más importante que se carga en el computador nada más arrancar. Sirve para que el usuario se pueda entender de alguna manera con el computador. También da acceso a las funciones más importantes del sistema a los programas que operan por encima del Sistema Operativo. Los más conocidos son: MsDos, Windows 3.1, Windows 95, OS/2, UNIX, MacOS,...
<b>Slot</b>	Ranura de conexión de periféricos internos.
<b>Tarjeta de Sonido</b>	Aparato electrónico incorporado en todos los computadores multimedia, que da capacidad para emitir y grabar sonidos. La marca más conocida y que marca el standard de compatibilidad es Sound Blaster.
<b>Teclado</b>	Conjunto de teclas que sirven para introducir un texto en el computador
<b>Tiempo Real</b>	Proceso instantáneo. Por ejemplo, una charla en Tiempo Real es aquella en la que no hay que esperar más que unos segundos para recibir respuesta de la persona con la que conversamos. El Correo Electrónico es todo lo contrario a lo que se entiende como Tiempo Real.
<b>Toolbar</b>	Véase Barra de Herramientas
<b>UNIX</b>	Sistema Operativo de los grandes computadores. Sistema operativo multitarea, multiusuario. Gran parte de las características de otros sistemas más conocidos como MS-DOS están basadas en este sistema muy extendido para grandes servidores. Internet no se puede comprender en su totalidad sin conocer el Unix,

ya que las comunicaciones son una parte fundamental en Unix.

<b>Ventana</b>	Trozo de pantalla en donde se ejecuta un programa. Si por ejemplo, lanzo un navegador de Internet en una ventana que ocupe sólo la mitad izquierda de la pantalla, las páginas de información que visite en Internet las veré siempre dentro de dicha ventana, o sea, en la parte izquierda de la pantalla.
<b>Versión</b>	Número que indica lo reciente que es un programa. Por ejemplo: Windows 3.0 es más antiguo que Windows 3.11. Windows 3.11 es básicamente el mismo Windows 3.0 pero con algunas mejoras.
<b>Windows (Microsoft Windows)</b>	Programa básico en un computador. Sin éste programa no se puede ejecutar casi ningún programa, hoy en día. Es casi un Sistema Operativo. Otra definición: Pseudo sistema operativo. Más bien se trata de un entorno gráfico con algunas capacidades multitarea. La versión actual WINDOWS 95 funciona parcialmente a 32 bits.
<b>Windows 95</b>	Versión de Windows que salió al mercado en 1995
<b>Windows NT</b>	Sistema Operativo orientado al uso en Red, basado en Windows.
<b>WorPerfect</b>	Importante Procesador de Textos, competencia de MsWord.

## 7. DICCIONARIO DE INTERNET

<b>Ancho de Banda</b>	Capacidad de un medio de transmisión.
<b>Applet</b>	Aplicación escrita en JAVA y compilada.

<b>ARPANET</b>	Advanced Research Projects Agency Network. Red de la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada. Red militar Norteamericana a través de líneas telefónicas de la que posteriormente derivó Internet.
<b>ATM</b>	Asynchronous Transmission Mode. Modo de Transmisión Asíncrona. Sistema de transmisión de datos usado en banda ancha para aprovechar al máximo la capacidad de una línea. Se trata de un sistema de conmutación de paquetes que soporta velocidades de hasta 1,2 Gbps.
<b>Bajar</b>	Traer un archivo de Internet a nuestro computador.
<b>Baudio</b>	Unidad de medida. Número de cambios de estado de una señal por segundo.
<b>Bookmark</b>	Véase Marca.
<b>Bounce Rebote</b>	Devolución de un mensaje de correo electrónico debido a problemas para entregarlo a su destinatario.
<b>Browser</b>	Véase navegador.
<b>BBS</b>	Bulletin Board System. Tablero de Anuncios Electrónico. Servidor de comunicaciones que proporciona a los usuarios servicios variados como e-mail o transferencia de archivos. Originalmente funcionaban a través de líneas telefónicas normales, en la actualidad se pueden encontrar también en Internet.
<b>Buscador Web</b>	Página Web que conduce a los lugares de Internet donde reside la información que se esté buscando.
<b>Cibernauta</b>	Individuo que navega por Internet.
<b>CIR</b>	Committed Information Rate. Es el Caudal mínimo de información que garantiza el operador telefónico al

cliente (normalmente el proveedor de acceso) el resto del ancho de banda esta pues sujeto al estado de la red y las necesidades del operador telefónico.

<b>Cliente</b>	Computador que se conecta a Internet para recibir información de la Red.
<b>Conexión</b>	Unión que se establece entre un computador e Internet, normalmente a través de la línea telefónica.
<b>Contraseña</b>	Es una clave secreta que sólo debe conocer el propietario de un acceso a un computador o de una cuenta de correo electrónico o de una cuenta de conexión a Internet. El Nombre de Usuario (Login) siempre va unido a la contraseña (Password). Esto significa que cuando solicitamos acceso a un computador en Internet, se nos pedirán tanto el Nombre de Usuario como la Contraseña. Esta es la norma de seguridad establecida para acceder a sistemas privados. Si se introduce un Nombre de Usuario o una Contraseña incorrecta, no se permitirá la entrada al sistema.
<b>Cookie</b>	Pequeño trozo de datos que entrega el programa servidor de HTTP al navegador WWW para que este lo guarde. Normalmente se trata de información sobre la conexión o los datos requeridos, de esta manera puede saber que hizo el usuario en la ultima visita.
<b>Correo Electrónico</b>	Servicio de Internet que nos permite enviar y recibir cartas a otros usuarios de Internet por medio de la Red. La recepción es casi instantánea.
<b>Cracker</b>	Navegante de Internet que intenta piratear programas o introducir virus en otros computadores o en la Red. Otra definición: Individuo con amplios conocimientos informáticos que desprotege, piratea programas o produce daños en sistemas o redes.

<b>Descargar</b>	Véase bajar
<b>Dirección IP</b>	Número identificativo de un computador conectado a Internet
<b>DNS</b>	Domain Name System. Sistema de nombres de Dominio. Base de datos distribuida que gestiona la conversión de direcciones de Internet expresadas en lenguaje natural a una dirección numérica IP. Ejemplo: 121.120.10.1
<b>Dominio</b>	Sistema de denominación de Hosts en Internet. Los dominios van separados por un punto y jerárquicamente están organizados de derecha a izquierda. Por ejemplo: arrakis.es
<b>Download</b>	Véase bajar
<b>E-mail (Electronic Mail)</b>	Véase Correo Electrónico
<b>Freeware</b>	Programas gratuitos que se pueden obtener en Internet
<b>FTP (File Transfer Protocol)</b>	Servicio de Internet que permite la transferencia de archivos entre computadores
<b>Gateway</b>	Puerta de Acceso. Dispositivo que permite conectar entre si dos redes normalmente de distinto protocolo o un Host a una red. En Español: Pasarela.
<b>Hacker</b>	Navegante de Internet que intenta traspasar sistemas de seguridad. Otra definición: Experto en informática capaz de entrar en sistemas cuyo acceso es restringido. No necesariamente con malas intenciones.

<b>Host</b>	Computador conectado a Internet. Computador en general. Literalmente anfitrión.
<b>HTTP (HyperText Transfer Protocol)</b>	Servicio de Internet que permite la transferencia de páginas Web entre computadores
<b>Ibernet</b>	Red española gestionada por telefónica con protocolo IP. Es la sub-red Internet española.
<b>Iberpac</b>	Red de Telefónica para la transmisión de datos en forma de paquetes, (normalmente en X-25) principalmente de uso corporativo.
<b>Internet</b>	Red de computadores de ámbito mundial
<b>Internet Gaming Zone</b>	Programa cliente que se conecta a un servidor a la vez que muchos otros usuarios de Internet, y que permite jugar a juegos de mesa como las damas o el ajedrez con gente de todo el mundo. Al mismo tiempo, nos da la posibilidad de mantener una charla con el contrincante, en inglés, por supuesto, la mayor parte de las ocasiones.
<b>Intranet</b>	Red de computadores local que funciona como Internet. Otra definición: Se llaman así a las redes tipo Internet pero que son de uso interno, por ejemplo, la red corporativa de una empresa que utilizara protocolo TCP/IP y servicios similares como WWW.
<b>IRC</b>	Internet Relay Chat. Canal de Chat de Internet. Sistema para transmisión de texto multiusuario a través de un servidor IRC. Usado normalmente para conversar on-line también sirve para transmitir archivos.
<b>Java</b>	Lenguaje de Programación específico de Internet. Es un lenguaje de programación orientado a objeto

parecido al C++. Usado en WWW para la telecarga y telejecución de programas en el computador cliente. Desarrollado por Sun microsystems.

<b>JavaScript</b>	Programa escrito en el lenguaje script de Java que es interpretado por la aplicación cliente, normalmente un navegador (Browser).
<b>LAN</b>	Local Area Network. Red de Area Local. Red de computadores de reducidas dimensiones. Por ejemplo una red distribuida en una planta de un edificio.
<b>Login</b>	Véase Nombre de Usuario.
<b>Marca</b>	También "Marcador". Anotación normalmente de una dirección WWW o URL que queda archivada para su posterior uso.
<b>Microsoft Internet Explorer (IE)</b>	El segundo navegador más usado mundialmente.
<b>MUD</b>	Multi User Dimension. Dimension Multi Usuario. Sistemas de juegos multiusuario de Internet.
<b>Navegador</b>	Programa con el que se visualizan las páginas Web
<b>NC</b>	Network Computer. Computador de Red. Computador concebido para funcionar conectado a Internet. Según muchos el futuro. Se trata de equipos de hardware muy reducido (algunos no tienen ni disco duro).
<b>Netscape</b>	El navegador más usado mundialmente
<b>Nombre de Dominio</b>	Nombre que recibe un computador conectado a Internet. Son palabras separadas por puntos. No todos los computadores conectados a Internet disponen de nombre de dominio. Normalmente sólo los grandes

computadores servidores de información requieren un nombre de dominio. Véase también Dominio.

<b>Nombre de Usuario</b>	Palabra que identifica a un usuario de un computador o de un servicio de Internet. Véase Contraseña.
<b>Página Web</b>	Texto, gráficos y enlaces agrupados en forma de hoja, como si fuera una revista
<b>Paquete</b>	Cantidad mínima de datos que se transmite en una red o entre dispositivos. Tiene una estructura y longitud distinta según el protocolo al que pertenezca. También llamado TRAMA.
<b>Password</b>	Véase Contraseña.
<b>Phracker</b>	Pirata informático que se vale de las redes telefónicas para acceder a otros sistemas o simplemente para no pagar teléfono.
<b>Plug-In</b>	Es un componente de un programa mayor. Por ejemplo, el navegador Netscape admite que se le añadan Plug-In's permitiendo así incorporar más funciones, como por ejemplo oír archivos especiales de sonido o ver video directamente desde la ventana del navegador.
<b>POP</b>	Post Office Protocol. Protocolo de Oficina de Correos. Protocolo usado por computadores personales para manejar el correo sobre todo en recepción.
<b>PPP</b>	Point to Point Protocol. Protocolo Punto a Punto. Protocolo Internet para establecer enlace entre dos puntos.
<b>Protocolo</b>	Lenguaje que usan los computadores para intercambiar información.

<b>Proveedor</b>	Empresa que da conexión a Internet a particulares y otras empresas
<b>Proxy</b>	Servidor Cache. El Proxy es un servidor de que conectado normalmente al servidor de acceso a la WWW de un proveedor de acceso va almacenando toda la información que los usuarios reciben de la WEB, por tanto, si otro usuario accede a través del proxy a un sitio previamente visitado, recibirá la información del servidor proxy en lugar del servidor real.
<b>RDSI</b>	Red Digital de Servicios Integrados. Red de telefónica con anchos de banda desde 64 Kbps. Similar a la red telefónica de voz en cuanto a necesidades de instalación de cara al abonado, pero digital. En inglés ISDN.
<b>Red de computadores</b>	Conjunto de computadores conectados entre sí que pueden compartir información
<b>Red Telefónica Conmutada</b>	Véase RTC. Red formada por las líneas telefónicas. Se dice conmutada, por su modo de funcionamiento. Cuando se llama a un número de teléfono se establece una conexión física a través de un único cable entre el teléfono que llama y el que recibe la llamada. Por dicha línea sólo va una conversación. Por contra, las redes de computadores comparten sus canales de información y simultáneamente se pueden poner en contacto varios computadores, a través de la misma línea.
<b>Router</b>	Dispositivo conectado a dos o más redes que se encarga únicamente de tareas de comunicaciones.
<b>RTC</b>	Red Telefónica Conmutada. Red Telefónica para la transmisión de voz. Es la red que forman las líneas de teléfono normales.

<b>Servidor</b>	Computador en Internet que da información a quien la pide
<b>Shareware</b>	Programas que se distribuyen por Internet y que tras probarlos debemos registrarlos.
<b>Smiley</b>	Pequeños dibujos que se usan en el correo electrónico para representar el estado de ánimo del autor. Se hacen a base de signos de puntuación. Se ven girados 90 grados. Un ejemplo: :-) Cara sonriente.
<b>SMTP</b>	Simple Mail Transfer Protocol. Protocolo de Transferencia Simple de Correo. Es el protocolo usado para transportar el correo a través de Internet.
<b>Spider Robot-Web</b>	Programa que automáticamente recorre la WWW recogiendo Páginas Web y visitando los Links que estas contienen.
<b>S-HTTP</b>	Secure HTTP. HTTP seguro. Protocolo HTTP mejorado con funciones de seguridad con clave simétrica.
<b>TCP/IP (Transfer Control Protocol / Internet Protocol)</b>	Lenguaje que usan los computadores para comunicarse por Internet
<b>TELNET</b>	Tele Network. Tele Red. Conexión a un Host en la que el computador cliente emula un terminal de manera que se configura como terminal virtual del computador servidor.
<b>Time-out</b>	Parámetro que indica a un programa el tiempo máximo de espera antes de abortar una tarea o función. También mensaje de error.
<b>Tucows</b>	

<b>(tu cows.arrakis.es)</b>	Gran proveedor de software para Internet
<b>URL</b>	Uniform Resource Locator. Localizador Uniforme de Recursos. Denominación que no solo representa una dirección de Internet sino que apunta aun recurso concreto dentro de esa dirección.
<b>VRML</b>	Virtual Reality Modeling Language. Lenguaje para Modelado de Realidad Virtual. Lenguaje para crear mundos virtuales en la Web.
<b>WAN</b>	Wide Area Network. Red de Area Extensa.
<b>Web</b>	"Telaraña" que forma la información enlazada en Internet, y que se visualiza con un navegador
<b>WWW (World Wide Web)</b>	Toda la información que hay en Internet enlazada en forma de páginas Web. Otra definición: WWW, WEB o W3 World Wide Web. Telaraña mundial, para muchos la WWW es Internet, para otros es solo una parte de esta. Podríamos decir estrictamente que la WEB es la parte de Internet a la que accedemos a través del protocolo HTTP y en consecuencia gracias a Browsers normalmente gráficos como Netscape.
<b>Yahoo (www.yahoo.com)</b>	Importante buscador Web en USA

## 8. DICCIONARIO DE TERMINOS EN INGLÉS

<b>About</b>	Sobre, Información referente a ...
<b>Address</b>	Dirección
<b>ASAP</b>	As Soon As Possible. Tan Pronto Como Sea Posible. Mandato u opción en una red o programa que determina la prioridad de una tarea.
<b>Back</b>	Atrás
<b>Bandwith</b>	Ancho de Banda. Capacidad de un medio de transmisión.
<b>Bookmarks</b>	Anotaciones
<b>Cancel</b>	No, Cerrar sin guardar cambios.
<b>Chat</b>	Charlar, hablar
<b>Close</b>	Cerrar
<b>Exit</b>	Salir
<b>F.A.Q. (Frequently Asked Questions)</b>	"Preguntas realizadas frecuentemente": Son listados de preguntas que se suelen hacer sobre un determinado tema técnico normalmente.
<b>File</b>	Archivo
<b>Folder</b>	Carpeta
<b>Forward</b>	Delante
<b>Game</b>	Juego

<b>Get</b>	Coger, Traer, Conseguir.
<b>Go</b>	Ir
<b>Help</b>	Ayuda
<b>Highlight</b>	Resaltar
<b>Home</b>	Casa, Página Principal (Home Page)
<b>How to ... ?</b>	¿Cómo hacer tal cosa ... ?
<b>In</b>	En, Dentro
<b>ISDN</b>	RDSI
<b>Location</b>	Posición
<b>Movie</b>	Película
<b>Net</b>	Red
<b>Network</b>	Red de Computadores
<b>New</b>	Nuevo
<b>No</b>	No
<b>Off</b>	Apagado
<b>Office</b>	Oficina
<b>Offline</b>	Sin conexión
<b>Ok</b>	Sí, Correcto.
<b>On</b>	Encendido

<b>Open</b>	Abrir
<b>Options</b>	Opciones de configuración
<b>Out</b>	Fuera
<b>Page</b>	Página
<b>Place</b>	Lugar
<b>Plug-In</b>	Conectable. Véase el Diccionario de Términos de Internet.
<b>Print</b>	Imprimir
<b>Release</b>	Entrega. Es equivalente a versión
<b>Save</b>	Guardar
<b>Search</b>	Buscar
<b>Settings</b>	Parámetros de configuración
<b>Setup</b>	Preparar, Instalar un programa o configurarlo
<b>Show</b>	Mostrar
<b>Software</b>	Programas de computador
<b>Start</b>	Empezar, Inicio
<b>Stop</b>	Parar
<b>View</b>	Ver
<b>Web</b>	Telaraña
<b>Wide</b>	Amplia, Amplitud

<b>Window</b>	Ventana
<b>Wizard</b>	Mago, Asistente, Programa que te ayuda a configurar.
<b>Word</b>	Palabra
<b>Work</b>	Trabajo
<b>World</b>	Mundo
<b>Yes</b>	Sí