

UNMSM

- Aulas Virtuales como herramienta de apoyo en la educación de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos (2003). AUTOR (ES) Cabañas Valdiviezo, Julia Emilia - Ojeda Fernández, Yessenia Magali. URL HTML http://www.cybertesis.edu.pe/sisbib/2003/cabanas_vj/html/index-frames.html
- Un Algoritmo GRASP para resolver el problema de la programación de tareas dependientes en máquinas diferentes (task scheduling) (2005)
- Papel de los sistemas de información en la investigación de mercado en empresas de servicios (2002)
- Tecnologías de información aplicables al sector turismo en el Perú. (2005)
- Estándares de calidad para pruebas de software (2005)
- Identificación de personas mediante el reconocimiento dactilar y su aplicación a la seguridad organizacional (2006)
- Fiscalización del proceso de votación en las elecciones generales de votación en las elecciones generales presidenciales peruanas utilizando tecnología WAP bajo plataforma de software libre
- Solución de inteligencia de negocios para empresas de servicios de asistencia : aplicación práctica a la gerencia de asistencia del Touring y Automóvil Club del Perú (2006)
- Aplicación práctica de tecnología wireless : caso reporte de avance de obras-INFES (2003)
- Implementación del modelo CRM para una institución educativa : caso de aplicación

FISI-UNMSM

- Evaluación de la complejidad de los algoritmos de estructuras de datos no lineales en el desarrollo de aplicaciones.
- Implementación de un sistema de recuperación de información para la Biblioteca de la FI-UPSP
- Tecnologías biométricas aplicadas a la seguridad en las organizaciones virtuales.
- Ingeniería del conocimiento
- Sistema de indicadores de desarrollo de doble estándar para organizaciones universitarias
- Sistema de gestión de cortes 1-D para la construcción civil
- Sistema de toma de decisiones para la gestión de las Escuelas académicos-profesionales de la UPSP, mediante sistemas expertos
- Sistema de gestión de cortes rectangulares
- Servidor de procesos administrativos para ambientes heterogéneos usando código libre
- Algoritmos GRASP para el problema de cortes en 3D
- Services para el área de administrativa de la UPSP usando código libre
- Simulador de juego de negocio.