

## ***Marcando los sitios "arqueológicos" de Valencia***

Dentro orden urbano de la gran mayoría de las ciudades contemporáneas, coexisten lugares de variadas tipologías, algunos de ellos previamente diseñados como parques y jardines públicos; pero, también podemos chocar con otros lugares que van irrumpiendo dentro de este mismo contexto de una manera más "natural", lugares de carácter transitorio, accidental y efímero, los que con el paso de tiempo van adquiriendo una mayor visualidad y ambigüedad, espacios como descampados, solares, escombreras o lugares a la espera de..., etc., los que de cierta forma representan las fugas o "agujeros" dentro del contexto reglado de la ciudad. También dentro de mismo espacio de la ciudad, habitan otros lugares más específicos y que a la misma vez su antiguo envoltorio arquitectónico les ayuda a mantenerse un poco más oculto a la depredación del urbanismo. Se trata de las antiguas casas o edificios deshabitados, degradados y en desuso, casas y espacios que en cierto modo adquieren un carácter de ruinas o "arqueología" y que hablan de la memoria de sus antiguos habitantes como también de la ciudad.

El proyecto *Marcando los sitios "arqueológicos" de Valencia* y como parte del proyecto *ciudades ocasionales, post-it city y otros formatos de temporalidad*, consiste en la ubicación y posible encuentro de las arquitecturas y lugares degradados o en ruinas dentro del ámbito urbano de la ciudad de Valencia.

Con esta propuesta intento ir marcando cada cierto tiempo sobre un plano de la ciudad, la ubicación de todos aquellos lugares y arquitecturas en decadencia que encuentre en el perímetro urbano de Valencia.

De esta manera y como resultado final encontramos una página Web, que también tiene un carácter provisional y a la vez gratuito, pues de la misma manera que en la ciudad algunos utilizamos el espacio "gratuitamente", según nuestra subjetividad y comodidad dentro de los márgenes que posibles dentro del orden urbano, en el espacio virtual también existe la posibilidad de utilizar y "habitar" en otro tipo de plataformas a las habituales en Red, de esta manera esta en circulación dentro del mudo virtual la Web

<http://www.freewebs.com/sitiosarqueologicosdevalencia/> y <http://cmapspublic2.ihmc.us/servlet/SBReadResourceServlet?rid=119799405042116357139571788&partName=htmltext>, páginas en las que podemos ver un

mapa sobre otro mapa, en el cual está la marca de los lugares ya encontrados y en el que posteriormente se irán marcando otros. En estos cuños se insertan un archivo fotográfico y otros enlaces de interés que ayudan a ir a posible encuentro con estos espacios.

Los objetivos que me motivan a la realizar este proyecto son: el marcar y dar cuenta de la existencia de estos sitios dentro del espacio urbano, a modo de evidenciar las fugas del orden urbanístico o bien

mostrar los agujeros de la ciudad, los que como tales conviven con otras arquitecturas y el diseño urbano dentro de un mismo espacio.

Por otra parte, viendo la ciudad como un cuerpo en directa relación al cuerpo humano, estos lugares podrían representar los agujeros de nuestro cuerpo, agujeros por los que vamos adquiriendo conocimiento y placer, fisuras que con el pasar del tiempo se van desgastando y transformando. Además de lo anterior, también es de mi interés poder mostrar estos lugares dentro de la ciudad ya que por su condición de precariedad, de estar entre un estado y otro, se pueden utilizar a modo de metáfora de la transformación constante del cuerpo y de las identidades.

Romina Rebolledo