

INFORMACIÓN GENERAL DEL CURSO
IMPLEMENTACIÓN DE LAS TIC COMO APOYO EN LOS PROCESOS DE ENSEÑANZA

<i>Bienvenida</i>	Bienvenido al curso virtual implementación de las TIC como apoyo en los procesos de enseñanza.
<i>Ubicación Curricular</i>	Basado en los estándares en TICS
<i>Introducción</i>	<p>Este proyecto surge como respuesta a la necesidad de crear nuevos ámbitos de apoyo a los procesos de enseñanza y aprendizaje a través de la implementación de las Tecnologías de la Información y la comunicación (TIC), partiendo de estrategias y materiales implementados por los docentes y teniendo en cuenta el acceso a la información de manera deliberada permitiendo el desarrollo de los procesos cognitivos en el estudiante.</p> <p>El manejo de las Tecnologías de la Información y la comunicación por parte de los docentes es fundamental en el proceso de enseñanza ya que conlleva a la construcción de un conocimiento tecnológico y a manejar diferentes lenguajes comunicativos que permiten y mejoran la construcción social del conocimiento de los avances tecnológicos de cada área del conocimiento.</p> <p>A partir de la habilidad de procesamiento de información, la interacción en redes de aprendizaje y la participación colaborativa en comunidades virtuales, minimizando los obstáculos de tiempo y espacio geográfico, el proceso de formación trasciende los límites del aula escolar, de la institución educativa y las fronteras geográficas, supera el solo aprendizaje memorístico lo que hace que los docentes deben estar capacitados para afrontar y orientar estos procesos de aprendizaje.</p> <p>En este documento se explicará cómo se desarrollará e implementará el proyecto, por medio del planteamiento del problema, su formulación y sistematización, se describirá el fin que persigue por medio de los objetivos y justificación, se explicarán los marcos de referencia, diseño metodológico, y por último se presenta un cronograma de actividades donde se estipula cada paso y fecha de desarrollo del proyecto.</p>
<i>Objetivos</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Identificar las competencias y habilidades que deben de desarrollar los docentes en el uso de las TIC'S de acuerdo al contexto y al PEI de la Institución. • Analizar las diferentes TIC'S comunes aplicables a los procesos de enseñanza de básica secundaria y media de la Institución. • Elaborar un plan para la formación y actualización de los docentes en el uso de las TIC's disponibles en la institución y las incluidas en los programas de inversión a corto plazo. • Implementar la plataforma Claroline y el servidor web wampserver como apoyo en las capacitaciones en TIC a docentes y directivos docentes.
<i>Fundamentación</i>	De acuerdo a la investigación hecha la fundamentación de este curso virtual se basa en las teorías de aprendizaje conductista, cognitivista, constructivismo social, conectivista.
<i>A quien va dirigido</i>	Docentes de básica secundaria y media
<i>Competencias que el estudiante conseguirá al finalizar el curso</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Habilidad en el manejo de las herramientas de la web 2.0 • Implementar las TIC de manera transversal. • Manejar y conocer como involucrar las TIC de acuerdo al grado que este trabajando.
<i>Contenido</i>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Configuración del navegador Firefox 2. Líneas de tiempo 3. Audacity

Contenido	<ol style="list-style-type: none"> 4. Camstudio 5. Convertidores 6. Software para descargar videos 7. Google Apps
Temario	<ol style="list-style-type: none"> 1. Configuración del navegador Firefox <ol style="list-style-type: none"> 1.1 Como descargar la barra de google 1.2 Configuración de la barra de google 1.3 Opción Herramientas 1.4 Descargar complementos del navegador Firefox 2. Líneas de tiempo <ol style="list-style-type: none"> 2.1 Concepto de línea de tiempo. 2.2 Como crear una línea de tiempo 2.3 Herramientas para trabajar líneas de tiempo: timeloast; XTIMELINE; DIPITY 3. AUDACITY <ol style="list-style-type: none"> 3.1 Conociendo Audacity 3.2 Como crear un archivo de audio 4. Camstudio <ol style="list-style-type: none"> 4.1 Configuración de las opciones de audio. 4.2 Configuración de las opciones de video. 4.3 Información Camstudio 5. Convertidores <ol style="list-style-type: none"> 5.1 Definición de Convertidores 5.2 Como Convertir un video. 5.3 Como convertir un audio. 6. Software para descargar videos <ol style="list-style-type: none"> 6.1 Software ATUBE CATCHER 6.2 Como descargar un video 7. Google Apps <ol style="list-style-type: none"> 7.1 Google Apps 7.2 Herramientas de Google Apps
Dinámica	El curso se desarrollara de manera sincrónica y asincrónica
Sistema de Evaluación	El curso virtual maneja un sistema de evaluación conductista, cognitivista y constructivista social.
Plan del curso	el curso virtual consta de 25 clases, instalado en una intranet, la cantidad de módulos es de 7, el tiempo aproximado de estudio por modulo es de 8 a 10 horas, por lo tanto el tiempo total de estudio es de 70 horas.
Practicas y Actividades	Se trabajan casos de estudio, actividades de espacios en blanco.
Bibliografía	http://video.google.es/support/bin/answer.py?hl=es&answer=77621 http://internet-y-ordenadores.practicopedia.com/como-usar-google-groups-1954 http://www.mozilla-europe.org/es/firefox/ http://www.timetoast.com http://www.xtimeline.com
Reforzamiento del curso	En el curso virtual se manejan las nivelaciones que permiten reforzar los conocimientos de los estudiantes.
Glosario	<p>Audacity: Es una aplicación informática multiplataforma libre, que se puede usar para grabación y edición de audio</p> <p>Atube Catcher: Permite transformar y bajar videos en formatos que otros programas puedan leer.</p> <p>Complementos: Es una aplicación que se relaciona con otra para aportarle una función nueva y generalmente muy específica.</p> <p>Camstudio: Es un programa de código abierto que sirve para registrar todas las actividades de audio y de video en nuestro ordenador, con fin de poderlos reproducir en formato AVI o SWF (Flash).</p> <p>Convertidor: Es un dispositivo que recibe información en determinada manera de un instrumento y transmite una señal de salida en otra forma. Un convertidor es también conocido como transductor, de cualquier</p>

<p style="text-align: center;"><i>Glosario</i></p>	<p>forma, transductor es un término general, y su uso para conversión de señales no es recomendado.</p> <p>Disable: Desactivar</p> <p>Enable: Activa</p> <p>Free: Gratuito</p> <p>Foro: Es una aplicación web que da soporte a discusiones u opiniones en línea.</p> <p>Navegador: Programa computacional destinado a mostrar páginas y sitios en la web.</p> <p>TICs: tecnologías de la información y la comunicación.</p> <p>URL: Son las siglas de Localizador de Recurso Uniforme, la dirección global de documentos y de otros recursos en la <u>World Wide Web</u>.</p>
---	---