**Lenguajes de Programación Más Utilizados para Desarrollo Web**

Desarrollo web es un título algo arbitrario para el conjunto de tecnologías de [software](http://es.wikipedia.org/wiki/Software) del lado del servidor y del cliente que involucran una combinación de procesos de [base de datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Base_de_datos) con el uso de un [navegador](http://es.wikipedia.org/wiki/Navegador_web) en [Internet](http://es.wikipedia.org/wiki/Internet) a fin de realizar determinadas tareas o mostrar información. [Wikipedia](http://es.wikipedia.org/wiki/Wikipedia), por ejemplo, ha sido realizada por desarrolladores web.

Tradicionalmente un software departamental o incluso un ambicioso proyecto corporativo de gran envergadura es desarrollado en forma [standalone](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Standalone&action=edit&redlink=1), es decir, usando lenguajes ya sea compilados([C](http://es.wikipedia.org/wiki/C), [C++](http://es.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B), [Delphi](http://es.wikipedia.org/wiki/Delphi)), semicompilados([.NET](http://es.wikipedia.org/wiki/.NET), [Mono](http://es.wikipedia.org/wiki/Mono), [Java](http://es.wikipedia.org/wiki/Plataforma_Java)), o interpretados ([Python](http://es.wikipedia.org/wiki/Python)) para crear tanto la funcionalidad como toda la interfaz de los usuarios, pero cabe perfectamente un desarrollo orientado a web para dichos propósitos, siendo más homogéneo y multiplataforma, y dependiendo de las tecnologías utilizadas, más rápido y robusto tanto para diseñar, implementar y probar, como para su uso una vez terminado.

Funcionalmente, el desarrollador web, que es quien realiza esta labor, normalmente sólo se preocupa por el funcionamiento del software, es tarea del [diseñador web](http://es.wikipedia.org/wiki/Dise%C3%B1ador_web) preocuparse del aspecto final (layout) de la página y del [webmaster](http://es.wikipedia.org/wiki/Webmaster) el integrar ambas partes. En ocasiones el webmaster también se encarga de actualizar los contenidos de la página.

Los lenguajes de programación más usados en desarrollo web son principalmente: [ASP.NET](http://es.wikipedia.org/wiki/ASP.NET), [PHP](http://es.wikipedia.org/wiki/PHP) y [JSP](http://es.wikipedia.org/wiki/JSP), aunque aún hay quienes usan [ASP](http://es.wikipedia.org/wiki/Active_Server_Pages), [Macromedia ColdFusion](http://es.wikipedia.org/wiki/Macromedia_ColdFusion) y [Perl](http://es.wikipedia.org/wiki/Perl). Algunos desarrolladores web hablan muy bien de Ruby, y el framework [Ruby on Rails](http://es.wikipedia.org/wiki/Ruby_on_Rails), pero no está muy difundido todavía. También hay un proyecto para usar [Pascal](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n_Pascal) en web a través del lenguaje [Pascal Server Pages - PSP](http://es.wikipedia.org/w/index.php?title=Pascal_Server_Pages_-_PSP&action=edit&redlink=1) pero aún no se han concretado desarrollos, hasta donde se conoce.

La base de datos más popular en desarrollo web es [MySQL](http://es.wikipedia.org/wiki/MySQL), seguida por [Oracle](http://es.wikipedia.org/wiki/Oracle), [SQL Server](http://es.wikipedia.org/wiki/SQL_Server) y [PostgreSQL](http://es.wikipedia.org/wiki/PostgreSQL), también puede usarse perfectamente [Firebird](http://es.wikipedia.org/wiki/Firebird) o [HSQL](http://es.wikipedia.org/wiki/HSQLDB).

Idealmente un desarrollador web debería conocer, además de al menos un [lenguaje de programación](http://es.wikipedia.org/wiki/Lenguaje_de_programaci%C3%B3n) y el manejo de al menos una base de datos, [HTML](http://es.wikipedia.org/wiki/HTML), [CSS](http://es.wikipedia.org/wiki/CSS) y [JavaScript](http://es.wikipedia.org/wiki/JavaScript), tres tecnologías que bien trabajadas logran [DHTML](http://es.wikipedia.org/wiki/DHTML). También, si el diseñador desea usar [Adobe Flex](http://es.wikipedia.org/wiki/Adobe_Flex) ([Flash](http://es.wikipedia.org/wiki/Flash)) debe ser capaz de integrarlo a su solución, o puede dejar los efectos en el mismo [DHTML](http://es.wikipedia.org/wiki/DHTML).