En sentido general, la **información** es un conjunto organizado de [datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Datos) procesados, que constituyen un [mensaje](http://es.wikipedia.org/wiki/Mensaje) que cambia el estado de conocimiento del sujeto o sistema que recibe dicho mensaje.

Para [Gilles Deleuze](http://es.wikipedia.org/wiki/Gilles_Deleuze), la información es un sistema de control, en tanto que es la propagación de consignas que deberíamos de creer o hacer que creemos. En tal sentido la información es un conjunto organizado de datos capaz de cambiar el estado de conocimiento en el sentido de las consignas transmitidas.

Los [datos](http://es.wikipedia.org/wiki/Dato) sensoriales una vez percibidos y procesados constituyen una información que cambia el estado de [conocimiento](http://es.wikipedia.org/wiki/Conocimiento), eso permite a los individuos o sistemas que poseen dicho estado nuevo de conocimiento tomar decisiones pertinentes acordes a dicho conocimiento.

Desde el punto de vista de la ciencia de la computación, la **información** es un [conocimiento](http://es.wikipedia.org/wiki/Conocimiento) explícito extraído por seres vivos o sistemas expertos como resultado de interacción con el entorno o percepciones sensibles del mismo entorno. En principio la información, a diferencia de los datos o las percepciones sensibles, tienen estructura útil que modificará las sucesivas interacciones del ente que posee dicha información con su entorno.