Instituto Pedagógico y  
 de estudios Superiores de Toluca S.A

COMPUTACION APLICADA A LA EDUCACION

2 Semestre Grupo lll

Elaborado por:   
*Itzel Gómez Mendoza*

Toluca, México a 18 de Abril del 2013

Opinión personal

Software educativo

Para mí, el utilizar herramientas que ayuden a comprender la diversidad de conocimientos, es importante, ya que tenemos la oportunidad de aprender con mayor calidad y no con cantidad.

Este tipo de programas educativos nos permite como docente en formación interactuar con nuestros alumnos, retroalimentar los temas que se dan en clase además de poder evaluar lo que tus alumnos han aprendido.

Nos facilita la comprensión del conocimiento ya que se permiten representaciones animadas, ejercicios como crucigramas, complementación, sopa de letras etc. Estas herramientas además de facilitarnos la adquisición de conocimientos con gran facilidad también nos brinda lo que es un ahorro de tiempo al impartir gran cantidad de conocimientos facilitando un trabajo que será más recreativo y diferente para los alumnos , además de introducir a los alumnos al mundo de la tecnología.

Pero es importante mencionar que el software en el proceso que se lleva acabo de enseñanza aprendizaje es importante que el alumno pueda ser dirigido por los profesores.

Este tipo de herramientas educativas permiten que el alumno cree su propio aprendizaje de cualquier manera, ya que parea el alumno, utilizar este tipo de software será de mucha importancia.

Uno de los ejemplo de las herramientas educativas es el scratch, un programa que nos ofrece realizar nuestros propios juegos o conocimientos animados, aquí al alumno le desarrolla varias habilidades, que le permiten tener mayor imaginación, se cuestiona al estar elaborando su trabajo, comparte ideas y así mismo las recibe, trabaja en equipo, pero lo más importante es que el conocimiento que está adquiriendo será a largo plazo, ya que está llevando a cabo una experiencia al explorar el programa y realizar su trabajo.

Este programa llamado scratch te brinda la posibilidad de enseñarle a los niños de una manera más dinámica y con mas diversión, a través de varios escenarios que se pueden elaborar, actualmente los alumnos están en una etapa en donde les interesa mucho el manejo de las computadoras y más cuando se trata de juegos, y no olvidemos que los niños siempre aprenderán mediante el juego y si los niños ven el conocimiento como algo interesante y divertido, se llevara a cabo un aprendizaje significativo.

Otro de los programas que sirven para tener un buen aprendizaje es el cmaptools, este programa ya se utilizaría con niños un poco más grandes, ya que no hay mejor técnica que realizar un mapa conceptual o bien mental para que se desglose todo tipo de ideas y sea más interesante aprender.

Cmaptools nos brinda la facilidad de elaborar todo tipo de mapa conceptual y también mental, el cual va acompañado de varias herramientas que nos sirve para que la presentación de los mapas se excelente, una de las herramientas es que a tu mapa le puedes colocar color, imágenes de fondo, el grosor de las uniones, la forma ( ovalo, cuadrado, circulo) , esto solo con la finalidad de que el mapa sea más atractivo para el lector y que se interese por leerlo, elaborarlo, pero lo más importante es que pueda obtener un aprendizaje a largo plazo, que pueda practicar.

GOMEZ MENDOZA ITZEL