***ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO***

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha:**13 de Junio de 2013 | **Nombre del Proyecto:** SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL PARA SOLICITUD DE PEDIDOS A DOMICILIO, EN LA PIZZERÍA YES |
| **Justificación**El sistema facilitara a los usuarios a la hora de solicitar una entrega a domicilio de productos, un servicio que hasta ahora es inexistente en negocios de la localidad de Lázaro Cárdenas. |
| **Objetivos estratégicos*** Crear plataforma web para gestionar productos en la aplicación móvil.
* Facilitar a los usuarios la forma en la que ordenan comida por medio de una aplicación móvil.
* Dar a conocer los diferentes productos que se están comercializando por medio de una aplicación móvil.
* Reducir costos a los clientes derivados de llamadas telefónicas.
 | **Criterios de éxito*** Reducir el tiempo de la toma de un pedido
* Facilitar la búsqueda de la ubicación donde fue realizado el pedido
* Realizar una aplicación fácil de usar
 |
| **Breve descripción del proyecto**Desarrollar e implementar un sistema web y aplicación móvil, moderno e innovador, que permita a los clientes solicitar productos a domicilio a la Pizzeria YES! Pizza S.A. de C.V. y que además sea visto como una opción útil, barata y atractiva para los clientes |
| **Principales interesados**Ing. Reynaldo Pablo González (Asesor)DP. Kevin Esteban Garibo Bracamontes (Director del proyecto)EDP. Sergio Eduardo Lemus Velázquez (Equipo de desarrollo de proyecto)Zulema Gutiérrez Cuadra (Dueña de negocio “YES PIZZA”)Clientes de “YES PIZZA” |
| **Requisitos generales y restricciones*** La duración del proyecto será máximo 22 meses comenzando el dia 13 de junio del 2013.
* Obtener un porcentaje de aprobación de mínimo 80 en un escala de 0-100, basándonos en la calificación que le den los usuarios a la aplicación.
 |
| **Riesgos principales*** Tiempo de entrega
 |
| **Cronograma de hitos principales** (si existieran)1. Recolección y análisis de información
2. Diseño
3. Programación
4. Pruebas
5. Implementación
6. Liberación
 |
| **Presupuesto global preliminar** (si existiera) |
| **Director del Proyecto**Kevin Esteban Garibo Bracamontes | **Nivel de autoridad** 5. Acceder a la información del cliente y negociar cambios 4. Programar reuniones del proyecto con los gerentes funcionales 5 Aprobar el presupuesto del proyecto y sus modificaciones4. Negociar con los gerentes funcionales los miembros del equipo Otro:  |
| **Patrocinador**Zulema Gutiérrez Cuadra (Dueña del negocio) | **Firma del patrocinador** |