***ACTA DE CONSTITUCIÓN DEL PROYECTO***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha:**  13 de Junio de 2013 | | **Nombre del Proyecto:** SISTEMA WEB Y APLICACIÓN MÓVIL PARA SOLICITUD DE PEDIDOS A DOMICILIO, EN LA PIZZERÍA YES | |
| **Justificación**  El sistema facilitara a los usuarios a la hora de solicitar una entrega a domicilio de productos, un servicio que hasta ahora es inexistente en negocios de la localidad de Lázaro Cárdenas. | | | |
| **Objetivos estratégicos**   * Crear plataforma web para gestionar productos en la aplicación móvil. * Facilitar a los usuarios la forma en la que ordenan comida por medio de una aplicación móvil. * Dar a conocer los diferentes productos que se están comercializando por medio de una aplicación móvil. * Reducir costos a los clientes derivados de llamadas telefónicas. | | | **Criterios de éxito**   * Reducir el tiempo de la toma de un pedido * Facilitar la búsqueda de la ubicación donde fue realizado el pedido * Realizar una aplicación fácil de usar |
| **Breve descripción del proyecto**  Desarrollar e implementar un sistema web y aplicación móvil, moderno e innovador, que permita a los clientes solicitar productos a domicilio a la Pizzeria YES! Pizza S.A. de C.V. y que además sea visto como una opción útil, barata y atractiva para los clientes | | | |
| **Principales interesados**  Ing. Reynaldo Pablo González (Asesor)  DP. Kevin Esteban Garibo Bracamontes (Director del proyecto)  EDP. Sergio Eduardo Lemus Velázquez (Equipo de desarrollo de proyecto)  Zulema Gutiérrez Cuadra (Dueña de negocio “YES PIZZA”)  Clientes de “YES PIZZA” | | | |
| **Requisitos generales y restricciones**   * La duración del proyecto será máximo 22 meses comenzando el dia 13 de junio del 2013. * Obtener un porcentaje de aprobación de mínimo 80 en un escala de 0-100, basándonos en la calificación que le den los usuarios a la aplicación. | | | |
| **Riesgos principales**   * Tiempo de entrega | | | |
| **Cronograma de hitos principales** (si existieran)   1. Recolección y análisis de información 2. Diseño 3. Programación 4. Pruebas 5. Implementación 6. Liberación | | | |
| **Presupuesto global preliminar** (si existiera) | | | |
| **Director del Proyecto**  Kevin Esteban Garibo Bracamontes | **Nivel de autoridad**  5. Acceder a la información del cliente y negociar cambios  4. Programar reuniones del proyecto con los gerentes funcionales 5 Aprobar el presupuesto del proyecto y sus modificaciones  4. Negociar con los gerentes funcionales los miembros del equipo Otro: | | |
| **Patrocinador**  Zulema Gutiérrez Cuadra (Dueña del negocio) | **Firma del patrocinador** | | |