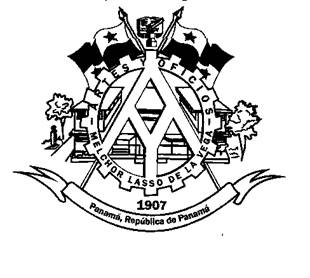
**MINISTERIO DE EDUCACIÓN**

**ESCUELA MELCHOR LASSO DE LA VEGA**

**Conceptos Básicos de Programación:**

1. Bit
2. Byte
3. Datos
4. Información
5. Archivo
6. Programa
7. Algoritmo
8. Lenguaje de Programación
9. Diagrama de Flujo
10. Programador
11. Variable
12. Constante
13. Software
14. Lenguaje de Máquina
15. Usuario