**LAS COMPUTADORAS Y SU FUTURO**

 2. ¿Que es la computadora?  s una máquina electrónica que recibe y procesa datos para convertirlos en información útil. Una computadora es una colección de circuitos integrados y otros componentes relacionados que puede ejecutar con exactitud, rapidez y de acuerdo a lo indicado por un usuario o automáticamente por otro programa, una gran variedad de secuencias o rutinas de instruccionesque son ordenadas, organizadas y sistematizadas en función a una amplia gama de aplicaciones prácticas y precisamente determinadas, proceso al cual se le ha denominado con el nombre de programación y al que lo realiza se le llama programador.

 3. ¿Para que nos sirve?  La característica principal que la distingue de otros dispositivos similares, como una calculadora no programable, es que puede realizar tareas muy diversas y distintos programas en la memoria para que el procesador los ejecute.  La computadora le sirve al hombre como una valiosa herramienta para realizar y simplificar muchas de sus actividades.  En sí es un dispositivo electrónico capaz de interpretar y ejecutar los comandos

 4. ¿Quién creo la computadora?  John Atanasoff (Hamilton, Nuev a York, 4 de octubre de 1903 — Frederick, Maryland, 15 de junio de 1995) fue un destacado ingeniero electrónico estadouniden se de origen búlgaro. Su trabajo fue fundamental para el desarrollo del computador digital moderno.

 5. Como va ser la computadora en el futuro  Con las nuevas interfaces para computadoras, que vemos en tablets y smartphones, algunos fanáticos de la tecnología, ingenieros y profesionales del ambiente tecnológico intentan suponer cual será la forma de la PC del futuro. En este artículo te mostramos un concepto muy interesante.

 6. La computadora del futuro sera mejor que la de hora  va a hacer un pantallita como un celular y sin teclas con pura voz te abrira todo se instaran cosas por medio de descargas o discos muy pequeños tendra procesadores de 12 nucleos que es en lo qeu estan trabajando apra el 2013 2015 supercondensadores para que prendan mas ramido hechos de nanotubos para que puedan soportar 3000 mil faradios y prenda super rapida y en ves de usb 3 .0 sera usb con fibra optica y el internet sera a 100 mb y creo que ya hay internet de fibra optica a 1 tb por segundo es el que tinen la NASA.

 7. La primera generación de la computadora  La primera generación de computadoras abarca desde el año 1938 hasta el año 1958, época en que la tecnología electrónica era a base de bulbos o tubos de vacío, y la comunicación era en términos de nivel más bajo que puede existir, que se conoce como lenguaje de máquina.  Características:  Estaban construidas con electrónica de válvulas.  Se programaban en lenguaje de máquina.

 8. La segunda generación de las computadoras  La segunda generación de las computadoras reemplazó a las válvulas de vacío por los transistores.  Por eso, las computadoras de la segunda generación son más pequeñas y consumen menos electricidad que las anteriores, la forma de comunicación con estas nuevas computadoras es mediante lenguajes más avanzados que el lenguaje de máquina, y que reciben el nombre de "lenguajes de alto nivel" o lenguajes de programación.

 9. La tercera generacion de las computadoras  A mediados de los años 60 se produjo la invención del circuito integrado o microchip, por parte de Jack St. Claire Kilby y Robert Noyce. Después llevó a Ted Hoff a la invención del microprocesador, en Intel. A finales de 1960, investigadores como George Gamow notó que las secuencias de nucleótidos en el ADN formaban un código, otra forma de codificar o programar.

 10. Cuarta generación de computadoras  La denominada Cuarta Generación (1971 a 1981) es el producto de la microminiaturización de los circuitos electrónicos. El tamaño reducido del microprocesador de chips hizo posible la creación de las computadoras personales (PC). Hoy en día las tecnologías LSI (Integración a gran escala) y VLSI (integración a muy gran escala) permiten que cientos de miles de componentes electrónicos se almacenen en un chip. Usando VLSI, un fabricante puede hacer que una computadora pequeña rivalice con una computadora de la primera generación que ocupaba un cuarto completo. Hicieron su gran debut las microcomputadoras.

 11. Quinta generación de computadoras  La quinta generación de computadoras, también conocida por sus siglas en inglés, FGCS (de Fifth Generation Computer Systems) fue un ambicioso proyecto propuesto por Japón a finales de la década de 1970. Su objetivo era el desarrollo de una nueva clase decomputadoras que utilizarían técnicas y tecnologías de inteligencia artificial tanto en el plano del hardware como del software,1 usando el lenguaje PROLOG2 3 4 al nivel del lenguaje de máquina y serían capaces de resolver problemas complejos, como la traducción automática de una lengua natural a otra