

Profesor: Iván E. Domínguez S.

Grupo: 10^o-I

Fecha: _____ 2016

Nombre del Estudiante: _____ Valor 25 pts. Puntos Obtenidos _____ Nota: _____

I. Lea cuidadosamente la Situación Problema y complete las líneas en blanco con los conceptos de programación que corresponde en cada caso. 14 pts.

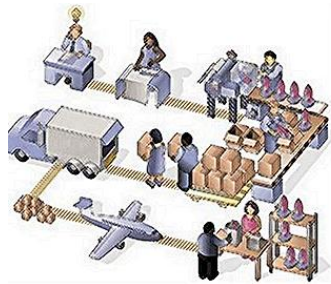
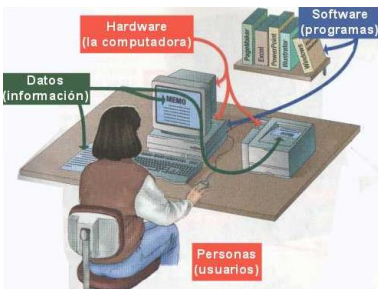
Situación Problema:

La Empresa X, está presentando un problema con el inventario, se presume que las cosas no están en orden. El Gerente de la Empresa compró una máquina llamada: _____, para dar solución automática al problema del Inventario, puesto que se necesitan realizar muchos cálculos matemáticos. Además el Gerente adquirió una solución diseñada por computadora: _____, para dar respuesta y solución efectiva al problema.

La administración reunió a todas las áreas o departamentos de la Empresa de manera que trabajaran en equipo, como un _____, para lograr el objetivo en común que es el bienestar de la Empresa y de sus colaboradores. A través de un _____, estas áreas de la empresa intercambian datos e información importante para la toma de decisiones. Como por ejemplo en Nombre de un Producto: _____, o todos los detalles del producto, nombre, peso, cantidad por envase, fecha de vencimiento, estos detalles procesados en conjunto nos dan como resultado: _____.

Finalmente la Gerencia tomó la decisión de contratar a Mario para que analizara el problema, diseñara, probara y documentara un programa para dar la solución definitiva a este y otros problemas de la empresa, a este proceso se le llama: _____:

I. Identifica y Clasifica cada una de las imágenes y ejemplos presentados sobre conceptos básicos de programación. 12 pts.



Código del Producto	Nombre del Producto	Precio
1020	Tablet Apple	B/.600.00
1021	Laptop HP	B/.850.00
1022	Cámara Digital	B/.300.00