

### 4.3 Juego de definiciones y composición del aparato reproductor

- **Cuarta sesión: presentación y preparación del juego**

En esta sesión la dedicaremos a realizar un trabajo por equipos, primero en pequeños grupos de trabajo colaborativo: habrá 4 grupos de 5 personas, ambos trabajarán los dos aparatos reproductores.

Una vez hechos los grupos se les asignará la tarea de crear el material: con cartulina crearán las diferentes partes que componen cada aparato reproductor y sus respectivas definiciones: (en total 20)

El equipo 1: se encarga de construir óvulo, ovario, trompas de falopio y útero del aparato femenino y sus definiciones.

El equipo 2: cuello uterino, vagina, vejiga, clítoris del aparato femenino y definiciones.

El equipo 3: labios inferiores y labios exteriores, testículos y escroto del aparato masculino y definición.

El equipo 4: próstata, conducto deferente, vesículas seminales, uretra y definición.

El equipo 5: pene, prepucio, glande y las siluetas a tamaño real en papel continuo y definición.

Posteriormente colgaremos en la pizarra o en la pared la silueta de un hombre y una mujer para poder ir adhiriendo las partes correspondientes en su lugar a medida que transcurre el juego. (para la silueta los equipos que antes acaben serán los encargados de hacerla, ellos se colocarán encima del papel continuo y otro repasará el contorno con un lápiz)

- **Quinta sesión: juego**

Pasos: Se elige a un representante de cada pequeño grupo para que sea el portavoz. Hablan los cinco portavoces y deciden cómo unificarse en dos únicos grupos.

- Se juntan y mezclan todas las “cartas” con las definiciones de los diferentes órganos que componen cada aparato reproductor y se reparten diez definiciones a cada equipo.
- En una caja se encuentran todos los componentes de los aparatos reproductores hechos de cartulina.
- Un encargado elegido por votación entre los dos equipos se encargará de sacar al azar una definición y leerla en voz alta y el resto de alumnos deberán tocar el pulsador para decir el nombre del órgano que es. El ganador saldrá a la pizarra a colocar el órgano en su sitio.
- Si no lo aciertan pasa el turno al otro equipo.
- Ganará quien más partes haya colocado y acertado sus definiciones.