

TÍTULO: AFIANZAMOS LO APRENDIDO JUGANDO.

DESCRIPCIÓN: Esta sesión la realizaremos bien en el patio o en el gimnasio del colegio. Realizaremos varios juegos con el objetivo de afianzar lo aprendido hasta el momento a través de la acción lúdica.

Juegos:

1. Cómo activación para esta actividad haremos una adaptación del juego "tierra, mar y aire". Iremos nombrando animales y según sean animales acuáticos, de tierra o voladores deberán tumbarse en el suelo (agua), sentarse (tierra) o subirse a un banco (aire)
2. Iremos seleccionando alumnos al azar, llegando a participar todos y a éstos le diremos un animal el cual deberán imitar mientras los compañeros anotarán en un papel las características que creen que tiene el animal imitado.
3. Pañuelito de los animales: Dividiremos a la clase en dos grupos y los colocaremos cada uno en un extremo de la pista. Se les dará un número a cada uno. La variación en cuanto al juego clásico del pañuelo es que en lugar de ir a buscar éste, en medio se encontrarán una serie de imágenes de diferentes animales. El profesor, en medio, dirá dos características del animal. Por ejemplo: mamífero, carnívoro → León. Mamífero, acuático → Delfín. De manera que los alumnos tendrán que averiguar a qué animal pertenecen las características e ir hacia la imagen correspondiente.