METODOLOGÍA DE DESARROLLO SOFTWARE

Se propone y se justifica el ciclo de vida elegido para el diseño del software educativo. Se consideran las etapas del ciclo y se define la matriz de actividades. A partir de ella se describen las herramientas y las técnicas que se utilizarán en cada uno de los procesos considerados.

(“6\_-\_Propuesta\_de\_metodología\_de\_diseño\_y\_desarrollo.pdf”, s/f, pág. 78)