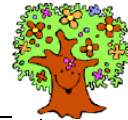




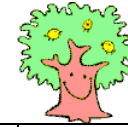
Automne



Hiver



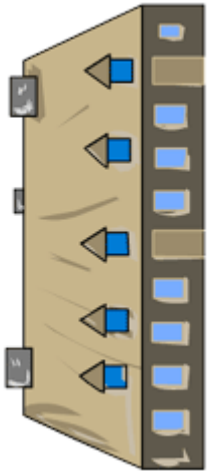
Printemps



Été

Le seigneur vous donne une terre, vous êtes maintenant son censitaire !

Domaine du seigneur Pierre Boucher



Manoir de Pierre Boucher

1
Tu défriches ta terre et tu te construis une cabane pour l'hiver.



Tu as une corde de bois !

2
Tu coupes du bois pendant l'hiver.



Tu as une corde de bois !

3
Tu sèmes tes champs.



Tu perds un minot de blé !

4
Les récoltes sont bonnes.



Tu gagnes trois minots de blé !

5
Tu dois payer le cens au seigneur (une taxe).



Tu perds un minot de blé !

6
L'hiver est très froid. Vous devez chauffer la maison.



Tu perds une corde de bois !

7
Journée de corvée chez le seigneur.











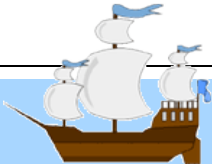


Tu passes un tour !

8
Les récoltes sont bonnes.



Tu gagnes quatre minots de blé !

 <p>Moulin</p>	<p>9 Vous donnez un minot de blé pour pouvoir utiliser le moulin pour transformer votre blé en farine.</p>  <p>Tu perds un minot de blé !</p>	<p>10 Tu coupes du bois pendant l'hiver.</p>  <p>Tu as une corde de bois !</p>	<p>11 Tu veux aller vendre tes récoltes au marché.</p>  <p>Tu peux échanger un minot de blé contre une pièce d'argent !</p>	<p>12 Les récoltes sont très mauvaises.</p>  <p>Tu gagnes un seul minot de blé !</p>
<p>Église du village</p> 	<p>13 Journée de corvée chez le seigneur.</p>  <p>Tu passes un tour !</p>	<p>14 Tu dois payer la dîme à l'église.</p>  <p>Tu perds un minot de blé !</p>	<p>15 Si tu as une pièce d'argent, tu peux passer chez le forgeron pour mettre des fers à ton cheval pour accélérer son travail.</p>  <p>Tu perds une pièce d'argent, mais tu gagnes trois minots de blé !</p>	<p>16 Les récoltes sont bonnes.</p>  <p>Tu gagnes quatre minots de blé !</p> 

Fleuve Saint-Laurent

Lettre de l'intendant :



Oyez, oyez !

La sécheresse des derniers jours a affecté beaucoup de paysans. On rapporte que certains paysans ont perdu la moitié de leurs récoltes. Tu perds la moitié de ta récolte!



Oyez, oyez !

La Nouvelle-France est en guerre. Vous devez remettre 2 minots de blé au seigneur pour nourrir l'armée!



Oyez, oyez !

Nous avons eu un hiver très froid. Les paysans ont dû redoubler d'effort pour couper du bois de chauffage. Vous perdez une corde de bois!



Oyez, oyez !

Nous avons eu un été exceptionnel. Les récoltes ont été très bonnes. Vous gagnez 2 minots de blé !

Règles du jeu

Début de la partie

Le joueur doit avoir un nombre pair pour commencer la partie. Si c'est le cas, il relance le dé en suivant les numéros des cases. Après la case 16, le joueur continue à avancer à la case 1 jusqu'à ce que le jeu se termine.

Au cours de la partie

L'enseignant(e) peut piger à tout moment une carte intitulée « Lettre de l'intendant ».

Fin de la partie

L'enseignant(e) annonce la fin de la partie. Les élèves comptent les points de la façon suivante :

- 1 minot de blé : 3 points
- 1 corde de bois : 2 points
- 1 pièce d'argent : 1 point