Representa gráficamente:

y = x² +x + 1

**1.** Vértice.

xv = −1/ 2     yv = (−1/ 2)² + (−1/ 2) + 1= 3/4

**V(−1/ 2, 3/ 4)**

**2.** Puntos de corte con el eje OX.

x² + x + 1= 0

1² − 4 < 0       No hay puntos de corte con OX.

**3.** Punto de corte con el eje OY.

**(0, 1)**

