

---

**CERBOTX DEVELOPMENT HOUSE.**

---

**EDUCACIÓN INFINITA.  
Software Development Plan**

**Version 1.0**

<Educación Infinita>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

# Revision History

Date	Version	Description	Author
29/09/2019	1.0	El Documento de arquitectura del software es generado considerando la información en la url así como los modelos y diagramas obtenido por el racional >	Pérez Valente Mario Enrique  Luengas Cruz Ricardo  Guevara González Carlos Enrique  Mariscal Cid Manuel Alejandro  Velázquez Naba Perla Angélica

## Table of Contents

1.	Introduction		4
	1.1 Purpose		4
	1.2 Scope		4
	1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations		4
	1.4 References		4
	1.5 Overview		4
2.	Project Overview		5
	2.1 Project Purpose, Scope, and Objectives		5
	2.2 Assumptions and Constraints		5
	2.3 Project Work Products		5
	2.4 Evolution of the Software Development Plan		6
3.	Project Organization		6
	3.1 Organizational Structure		6
	3.2 External Interfaces		10
	3.3 Roles and Responsibilities		10
4.	Management Process		12
	4.1 Project Plan		12
	4.1.1 Releases	12	12
	4.1.2 Project Schedule	12	12
	4.1.3 Project Resourcing		13
	4.2 Project Monitoring and Control		13
	4.2.1 Schedule Control Plan		13
	4.2.2 Budget Control Plan		13
	4.2.3 Quality Control Plan		14
	4.2.4 Communications Plan		14
	4.2.5 Reporting Plan		14
	4.3 Close-out Plan		14
5.	Technical Process Plans		14
	5.1 Methods, Tools, and Techniques		14
6.	Supporting Process Plans		17
	6.1 Documentation Plan		17
7.	Annexes		17

<Educación Infinita>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

<Educación Infinita>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

# Software Development Plan

## 1. Introduction

Este documento de arquitectura del software proporciona la vista arquitectónica del sistema de quizz de la materia de Geografía que se implementara en la aplicación.

### 1.1 Purpose

Este Documento proporciona la vista arquitectónica del Sistema empleando para ello los diferentes modelos que describen los múltiples aspectos del sistema. Tiene como objetivo realizar los quizz que se implementara en el Sistema.

### 1.2 Definitions, Acronyms, and Abbreviations

USUARIO WEB: es una persona que visualiza, utiliza, administra, edita, colabora y/o suscribe páginas web y aplicaciones contenidas en Internet. . En la Web 1.0 los usuarios web eran solo espectadores de los contenidos de las páginas web

SOFTWARE:

Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas. PROJECT MANAGEMENT : Persona encargada de dirigir un proyecto

INVERSIONISTA: Persona] Que invierte una cantidad de dinero para conseguir ganancias

PROGRAMADOR: Es aquella persona que escribe, depura y mantiene el código fuente de un programa **informático**, es decir, el conjunto de instrucciones que ejecuta el hardware de una computadora, para realizar una tarea determinad

### 1.3 References

Las referencias consideradas son:  
especificación del caso de uso

1. Googlear cuenta alumnos.
2. Ingresar a los cursos
3. Ingresar a las unidades temáticas.
4. Ingresar a los quizz.
5. Contestar a las unidades temáticas propuestas
6. Evaluación de las unidades
7. Cerrar sesión alumno.

## 2. Project Overview

### 2.1 Project Purpose, Scope, and Objectives

Este documento de arquitectura del software proporciona la vista arquitectónica del sistema de quizz de Geografía que se implementara en la aplicación.

### 2.2 Assumptions and Constraints

A continuación se anotan los requerimientos clave así como las restricciones. Que se impondrán al sistema y que tiene un valor significativo en la arquitectura

1. El sistema: contendrá una serie de quizzes
2. Los alumnos ingresaran googleandose con su cuenta.
3. Al ingresar a su cuenta se visualizaran una serie de quizzes.
4. Los quizzes están dotados de un máximo de 15 preguntas.
5. El alumno contestara estas preguntas por medio de opciones múltiples.
6. En su caso también habrá opción de F y V para facilitar el aprendizaje del alumno.
7. Una vez contestados los quizzes se generará el resultado obtenido por el alumno
8. En la cual contedra la opción de seguir con más quizzes o solo salir.

### 2.3 Project Work Products

Plan Táctico

La estrategia en la cual los alumnos ingresen a la aplicación web , será la interfaz gráfica en la cual para su mejor uso y funcionalidad se empleará de una forma creativa e interactiva para los alumnos y en la cual sea fácil y eficaz para los mismos.

### 2.4 Evolution of the Software Development Plan

Primera revisión del Desarrollo del software	09/septiembre/2019
Segunda revisión del desarrollo software	

<Educación Infinita>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	
Entrega proyecto	27/noviembre/2019

### 3. Project Organization

#### 3.1 Organizational Structure

##### ACCIONISTAS – SOCIOS

Para la puesta en marcha de las actividades del sistema web de quizzes, requiere realizar una inversión de \$3000 aproximadamente, para lo cual es necesaria la inversión de personas interesadas y con capital propio para invertir.

**Cuadro :** Accionistas

INVERSIONISTA	PORCENTAJE	MONTO
alumnos	100%	\$ 3000
<b>TOTAL</b>		<b>\$3000</b>

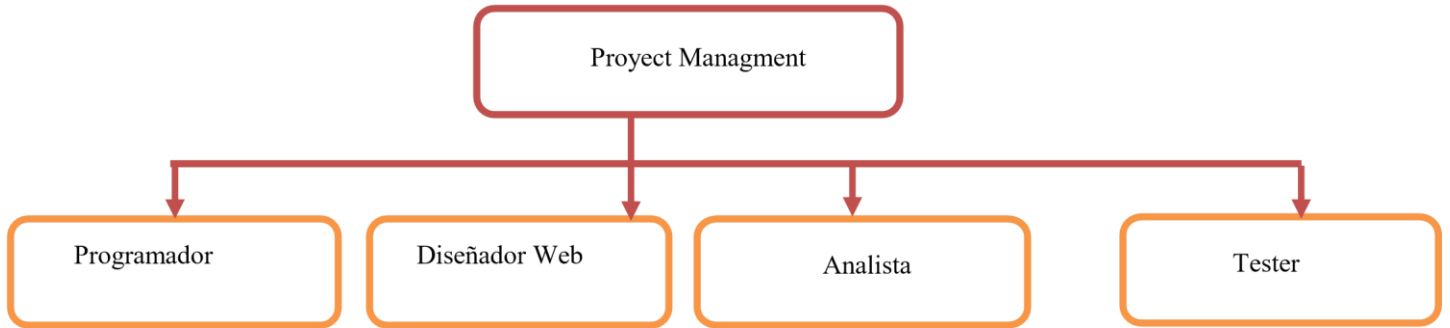
<Educación Infinita>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

Estas personas aportarán con una parte equivalente al 100% del capital necesario para el establecimiento del sistema web de quizz, lo cual con sus ahorros familiares ha logrado acumular el monto adecuado para impulsar este negocio, es decir aportará con equivalentes al 100% del monto total.

##### 3.1.1.1 4.6.2 ORGANIGRAMA ESTRUCTURAL

El personal que estará a cargo de cumplir con los objetivos de son lo siguientes:

**Gráfico:** organigrama Estructural



### 3.1.1.2 4.6.3 DESCRIPCIÓN DE LAS FUNCIONES

A continuación, se muestran las descripciones de los cargos de cada uno de los colaboradores en el desarrollo del sistema web de quizzes de Geografía.

**NOMBRE DEL CARGO:** proyect mangnament

### 3.1.2 PERFIL

**Formación académica:** Título profesional estudiante de TSU en la carrera de Tecnologías de la información Área Sistemas Informáticos.

**Conocimientos adicionales:** Planificación estratégica y paquetes Office.

**Experiencia:** Ninguna.

**Cualidades personales:** Liderazgo, orientación a resultados, capacidad de planeación y organización, proactividad y trabajo en equipo.

### 3.1.3 FUNCIONES Y RESPONSABILIDADES

Dirigir, planificar y coordinar con todos los demás colaboradores, el correcto funcionamiento de sistema web de quizz.

Supervisar el cumplimiento de Leyes, Decretos, Ordenanzas, Reglamentos, Resoluciones, etc.

<Educación Infinita>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

Desarrollar planes y programas especiales para mejorar los servicios de acondicionamiento físico.

Dictar normas para orientar y controlar la utilización del recurso humano, económico, técnico y administrativo.

**NOMBRE DEL CARGO:** Desarrollador de Software

### 3.1.4 PERFIL

**Formación académica:** estudiante de TSU en la carrera de Tecnologías de la información Área Sistemas Informáticos.

**Conocimientos adicionales:** Planificación estratégica y paquetes Office.

**Experiencia:** Ninguna.

**Cualidades personales:** Liderazgo, orientación a resultados, capacidad de planeación y organización, proactividad y trabajo en equipo.

### FUNCIONES Y RESPONSABILIDADES

Apoyar al Gerente General en sus actividades diarias, efectuar los registros contables para la elaboración de los informes y diferentes balances financieros del negocio.

Explicar a los usuarios los servicios.

<Educación Infinita>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

Brindar un trato amable, atento y tolerante a los usuarios.

**NOMBRE DEL CARGO:** ANALISTA

### 3.1.5 PERFIL

**Formación académica:** estudiante de TSU en la carrera de Tecnologías de la información Área Sistemas Informáticos.

**Conocimientos adicionales:** Planificación estratégica de Análisis.

**Experiencia:** Ninguna.

**Cualidades personales:** Liderazgo, orientación a resultados, capacidad de planeación y organización, proactividad y trabajo en equipo.

**Conocimientos adicionales:** Planificación estratégica y paquetes Office

**Experiencia:** NINGUNA

**Cualidades personales:** Excelente comunicación verbal, flexible, paciente y tolerante.

### 3.1.6 FUNCIONES Y RESPONSABILIDADES

Serán quienes asesoren a los usuarios lleven un control de cada uno de los usuarios de sistema web de quizz.

## 3.2. External Interfaces

Ninguno

## 3.3. Roles and Responsibilities

**NOMBRE DEL CARGO:** proyect mangnament

### PERFIL

**Formación académica:** Título profesional estudiante de TSU en la carrera de Tecnologías de la información Área Sistemas Informáticos.

**Conocimientos adicionales:** Planificación estratégica y paquetes Office.

**Experiencia:** Ninguna.



<Educación Infinita>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

**Cualidades personales:** Liderazgo, orientación a resultados, capacidad de planeación y organización, proactividad y trabajo en equipo.

### FUNCIONES Y RESPONSABILIDADES

Dirigir, planificar y coordinar con todos los demás colaboradores, el correcto funcionamiento de sistema web de quizz de Geografía.

Supervisar el cumplimiento de Leyes, Decretos, Ordenanzas, Reglamentos, Resoluciones, etc.

Desarrollar planes y programas especiales para mejorar los servicios de acondicionamiento físico.

Dictar normas para orientar y controlar la utilización del recurso humano, económico, técnico y administrativo.

## 4. Management Process

Para la puesta en marcha de las actividades del sistema web de quizz, se requiere realizar una inversión de \$3000 aproximadamente, para lo cual es necesaria la inversión de personas interesadas y con capital propio para invertir.

**Cuadro : Accionistas**

INVERSIONISTA	PORCENTAJE	MONTO
sponsor	50%	\$ 1500
alumnos	50%	\$ 1500
<b>TOTAL</b>	<b>80%</b>	<b>\$ 3000</b>

Estas personas aportarán con una parte equivalente al 100% del capital necesario para el establecimiento del sistema de quizz de Geografía, los cual con sus ahorros familiares ha logrado acumular el monto adecuado para impulsar este negocio, es decir aportará con equivalentes al 100% del monto total.

### 4.1 Project Plan

#### 4.1.1 Releases

Es un software versión 1.0 sistema web de quizzes de Geografía, en el cual se podrán realizar la evaluación de distintos alumnos.

#### 4.1.2 Project Schedule

El horario del Proyecto será días sábados de 8:am - 3:pm y este será revisado periódicamente en las fechas señaladas en la tabla q a continuación se muestra

<Project Name>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	
Primer revision del Desarrollo del software	09/sep/2019
Segunda revisio del desarrollo software	
Entrega proyecto	27/noviembre/2019

#### 4.1.3 Project Resourcing

Los recursos con los que contará este proyecto será una inversión total de \$ 3000 pesos moneda nacional que serán utilizados de la siguiente manera

Pasajes de los alumnos cuando hagan visitas a la escuela	50%
Material consumible como son: copias, discos, memorias USB,	30%
Gastos imprevistos	20%

##### 4.1.3.1 Resource Acquisition Plan

La selección del personal necesario para la realización de este software versión 1.0 sistema de quizzes de Geografía, será compuesto de alumnos del 51v de la UTN de la Carrera Tecnologías de la Información Área Sistemas Informáticos.

##### 4.1.3.2 Training Plan

No se requerido entrenamiento especial alguno ya que los miembros del proyecto tienen un conocimiento amplio en lo referido al proyecto

## 4.2 Project Monitoring and Control

### 4.2.1 Schedule Control Plan

El horario del Proyecto será días sábados de 8:am - 3:pm y este será revisado periódicamente en las fechas señaladas en la tabla q a continuación se muestra siendo los días sábados para poder realizar los cambios necesarios si fueran necesarios

Primer revision del Desarrollo del software	09/sep/2019
Segunda revisio del desarrollo software	
Entrega proyecto	27/noviembre/2019

### 4.2.2 Budget Control Plan

### 4.2.3 Quality Control Plan

### 4.2.4 Comuncations Plan

### 4.2.5 Reporting Plan

<Educación Infinita>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

<Project Name>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

**4.3 Close-out Plan**

**5. Technical Process Plans**

**5.1 Methods, Tools, and Techniques**

**6. Supporting Process Plans**

**6.1 Documentation Plan** NINGUNO

*[Enclosed by reference.]*

**7. Annexes**

NINGUNO

*[Additional material of use to the reader of the **Software Development Plan.**]*

<Project Name>	Version: <1.0>
Software Development Plan	Date: 29/09/2019
<document identifier>	

of