**Análisis del Video No molestes más mamá, estoy aprendiendo**

**El profesor del S. XX1 debe preparar a sus estudiantes para un seguro incierto. Eduard Punset y Marca Prensky**

El autor nos explica que históricamente los videojuegos eran considerados como malos y que no eran productivos para los niños ni jóvenes. Diversos estudios científicos nos demuestran lo contrario, ya que jugando videojuegos aprendes a actuar a través de un feddback tomando buenas decisiones. A mi parecer debe existir video juegos para que los padres jueguen a la par con sus hijos, pero cada uno con sus diferentes habilidades. Los video juegos nos hablan de resolución de problemas los niños invierten meses en resolver un problema que es terminar su video juego.

Adicional la tecnología no solo influye en los niños antes era un valor agregado una computadora en tu trabajo o en tu casa ahora es una necesidad básica, no trabajas sin computadora es simple y es así como poco a poco los inmigrantes digitales han tenido que adecuarse a los cambios.

Los nativos digitales son los niños y jóvenes que nacieron en la era tecnológica y que utilizan estas herramientas para la mayoría de sus actividades diarias. Estos son capaces de realizar varias tareas dividen su atención, y es simple vivimos en una era de tecnología un mundo globalizado y debemos acoplarnos a la misma en donde ya el auto aprendizaje va de la mano por lo que como futuros docentes debemos implementar las TICS en nuestras clases a través de diferentes técnicas sin perder nuestra me interacción con el estudiante y ese calor humano que siempre será lo más importante ya que nuestro trabajo será guiarlos darles luz.